



## GLOSARIO DE TÉRMINOS UTILIZADOS EN OPERACIONES AUXILIARES EN LA ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y FUNCIONAMIENTO DE INSTALACIONES DEPORTIVAS

**Accesibilidad:** Grado en el que todas las personas pueden utilizar un objeto, visitar un lugar o acceder a un servicio, independientemente de sus capacidades técnicas, cognitivas o físicas.

**Áreas de actividad:** Espacios no estrictamente deportivos, como son las infraestructuras o los espacios naturales, sobre los que se desarrollan actividades físico deportivas porque se han adaptado o se utilizan habitualmente para el desarrollo de las mismas como por ejemplo puertos deportivos, refugios, aeródromos, etc.

**Asertividad:** Comportamiento comunicacional maduro en el cual la persona no agrede ni se somete a la voluntad de otras personas, sino que manifiesta sus convicciones y defiende sus derechos.

**Balizas:** Señales fijas o móviles que se ponen sobre el pavimento para marcar una zona.

**Competición:** Actividad oficial donde al menos dos equipos se enfrentan en la práctica de cualquier modalidad deportiva, sea individual o colectiva. Como resultado de la competición se obtiene una clasificación, ganadores y algún tipo de reconocimiento para los mejores

**Cotejar:** Confrontar algo con otra u otras cosas; compararlas teniéndolas a la vista.

**Emergencia:** Accidente o suceso que sucede de forma imprevista y altera el normal desarrollo de los acontecimientos.

**Empatía:** Identificación mental y afectiva de un sujeto con el estado de ánimo de otro.

**Entrada:** Billeto que sirve para entrar en una instalación deportiva o en otro sitio.

**Equipamiento deportivo fijo:** El necesario para la práctica deportiva que no pueda trasladarse por encontrarse inseparablemente unido al firme o pavimento de las instalaciones deportivas.



**Equipamiento deportivo móvil:** el necesario para la práctica deportiva que pueda trasladarse por no estar inseparablemente unido al firme o pavimento de las instalaciones deportivas, tales como porterías, canastas, equipos de gimnasia, aparatos gimnásticos, y cualesquiera otros de naturaleza análoga.

**Espacios complementarios:** Recintos o estancias propios de una instalación deportiva en los que no se practica actividad física. Pueden ser aseos, vestuarios, gradas, almacén, taquillas, recepción, etc.

**Espacios convencionales:** Espacios construidos para la práctica deportiva correspondientes a las tipologías más tradicionales. Son los espacios de práctica característicos de instalaciones como: pistas, frontones, pabellones, campos, piscinas, salas, velódromos, pistas de atletismo, etc.

**Espacios singulares:** Aquellos espacios deportivos que no teniendo un espacio claramente prefijado para el desarrollo de la actividad deportiva reglada, adoptan unas características y singularidades técnicas cuya solución concreta depende de cada modalidad. Se pueden asociar al medio natural, terrestre, acuático o aéreo como por ejemplo un campo de golf, un canal de remo o una pista de modelismo, o no estar asociados al medio natural, como por ejemplo un circuito de bicicleta, un campo de tiro o un rocódromo.

**Evento:** Actividad social concreta y determinada en el ámbito deportivo que está perfectamente planificada.

**Expresión corporal:** Técnica practicada por el intérprete para expresar circunstancias de su papel por medio de gestos y movimientos, con independencia de la palabra.

**Folleto:** Obra impresa, no periódica, de reducido número de hojas.

**Formulario:** Impreso con espacios en blanco.

**Hardware:** Conjunto de los componentes que integran la parte material de una computadora.

**Incidencia:** Acontecimiento que sobreviene sobre una instalación deportiva y tiene con ella alguna conexión.

**Instalación Deportiva:** Recinto abierto o cerrado compuesto por instalaciones deportivas propiamente dichas así como otras auxiliares como pueden ser aseos, graderío, vestuarios,....

**Inteligencia emocional:** Capacidad para reconocer sentimientos propios y ajenos, y la habilidad para manejarlos.



**Jornada:** Es una actividad deportiva, no competitiva, que no trasciende mas de 24 horas de duración.

**Materiales auxiliares:** Los materiales auxiliares son todos aquellos que no forman parte ni son esenciales para el desarrollo de la actividad principal; Redes recoge balones, balizas de señalización y circuitos, redes,....

**Palco de Honor:** Espacio ubicado en la grada general, reservado para autoridades.

**Persona con limitación autonomía personal:** Cualquier persona que presente cualquier tipo de discapacidad, sea física, psíquica o sensorial.

**Protocolo:** Regla de la instalación deportiva establecida por la organización o por costumbre.

**Software:** Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.

**Tique:** Billete, boleto.