



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, CULTURA
Y DEPORTE



FONDO SOCIAL EUROPEO
El FSE invierte en tu futuro

SECRETARÍA DE ESTADO DE
EDUCACIÓN, FORMACIÓN
PROFESIONAL Y UNIVERSIDADES

DIRECCIÓN GENERAL
DE FORMACIÓN PROFESIONAL

INSTITUTO NACIONAL
DE LAS CUALIFICACIONES

GLOSARIO DE TÉRMINOS

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: INICIACIÓN DEPORTIVA EN GOLF

Código: AFD613_2

NIVEL: 2



Approach: Golpe de aproximación.

Asistir: Socorrer, favorecer, ayudar.

Autoprotección: Medidas que se deben tomar para prevenir riesgos laborales.

Bolsa de Golf: Bolsa en donde el jugador lleva y guarda los Palos de Golf.

Bunker: Obstáculo de arena.

Calle: Zona de hierba segada al ras en donde la bola puede jugar con total normalidad.

Carro de Golf: Utensilio que ayuda al jugador a llevar su bolsa de palos.

CCE: Centro Coordinador de Emergencias.

Chip: Golpe corto de aproximación.

Comunicación: Trato, correspondencia entre dos o más personas.

DEA: Desfibrilador Automático.

DESA: Desfibrilador Semiautomático.

Draw: Golpe con efecto ligeramente a la izquierda.

Driver: Palo de la bolsa que se usa generalmente para ejecutar golpes de larga distancia.

Emergencia: Situación de peligro o desastre que requiere una actuación inmediata.

Fade: Golpe con efecto ligeramente a la derecha.

Gap Wedge: Hierro corto con un graduación de entre 49° y 53°.

Green: Zona del campo habitualmente apta para patear y en donde se ubica la bandera.

Grip: Se llama a la forma de coger el palo, puede ser abierto, neutro o cerrado.

Hazard/Hazar: Obstáculo.

Hemostasia: Detención de una hemorragia de modo espontáneo o por medios físicos, como la compresión manual o el garrote, o químicos, como los fármacos.



Hierro Pitch: Hierro corto con un graduación de entre 47ºy 48º.

Hierros Cortos: Habitualmente los hierros número 9, Pitch, Gap Wedge, Wedge y Sand Wedge.

Hierros Largos: Habitualmente los hierros número 1, 2,3 y 4.

Hierros Medios: Habitualmente los hierros número 5, 6,7 y 8.

Hook: Golpe con efecto a la izquierda.

Maderas: Tipo de palo, normalmente más largo con la cabeza más grande que facilita golpes de larga distancia.

Palos de golf: Conjunto de palos que puede llevar el jugador de golf, normalmente formado por maderas, hierros y putter.

PAS: Protocolo de actuación del primer interviniente: proteger, avisar y socorrer.

Patear: Dar un golpe corto utilizando el Putter con el ánimo de meter la bola en el hoyo.

PCR: Parada Cardiorrespiratoria.

Pitch & putt: Modalidad de campo de golf en donde todos los hoyos son Pares 3 y no deben tener más de 120 metros.

Pitch: Golpe corto y alto.

PLS: Posición Lateral de Seguridad.

Prevenir: Preparar, aparejar y disponer con anticipación lo necesario para un fin.

Primeros auxilios: Aquellas medidas o actuaciones que realiza el auxiliador, en el mismo lugar donde a ocurrido el accidente, hasta la llegada de personal especializado.

Protocolo: Definición y descripción ordenada de las acciones que se deben realizar.

Putt: Tipo de palo que se usa para patear.

Putter: Palo normalmente corto que permite realizar golpes rodados cerca del hoyo.



RCP: Reanimación Cardiopulmonar. Conjunto de medidas terapéuticas que se aplican para recuperar o mantener las constantes vitales del organismo.

Rough: Zona de hierba próxima a la calle que no está segada al ras. Habitualmente dificulta seriamente el juego.

Sand Wedge: Hierro corto con un graduación de entre 60ºy 64º.

Slice: Golpe con efecto acentuando a la derecha.

SVB: Soporte Vital Básico.

Swing: Movimiento de balanceo para golpear la bola.

Tee: Soporte donde se coloca la bola.

Tee-Zone: Zona del hoyo en donde se ubican los jugadores para iniciar el huego en cada hoyo.

Wedge: Hierro corto con un graduación de entre 54ºy 59º.