



GLOSARIO DE TÉRMINOS

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: INICIACIÓN DEPORTIVA EN TAEKWONDO

Código: AFD665_2

NIVEL: 2



Actividades de evaluación: Actividades concretas con las que se evaluará a los usuarios para ver si han alcanzado los objetivos previstos.

Actividades de seguimiento: Acciones de control.

Anticipación: Acción que se realiza anterior a la del adversario.

Ap chagi: Patada frontal.

Arbitraje: Es el hecho de hacer cumplir las reglas del juego. Generalmente los árbitros, o personal con funciones arbitrales, se responsabilizan de ello.

Asertividad: Comportamiento comunicacional en el que el sujeto tiene la capacidad de afirmar con certeza.

Asistir: Socorrer, favorecer, ayudar.

Autoprotección: Medidas que se deben tomar para prevenir riesgos laborales.

Bal kisul: Técnicas específicas de pierna.

Barrido: Acción que se realiza con la intención de hacer caer al adversario al suelo.

Carga de trabajo: Trabajo muscular que produce un efecto de entrenamiento que lleva a un proceso de adaptación.

CCE: Centro Coordinador de Emergencias.

Chariot: Posición de firmes.

Chiqui: Técnicas específicas de mano abierta.

Chirigui: Técnicas específicas de pinchado.

Chumok: Puño.

Ciclo: Espacio temporal con un objetivo común.

Comunicación: Trato, correspondencia entre dos o más personas.

Contraataque: Situación que se da cuando el adversario genera un movimiento de ataque y el competidor reacciona a este estímulo.



Cuestionarios: Es un documento formado por un conjunto de preguntas que deben estar redactadas de forma coherente, y organizadas, secuenciadas y estructuradas de acuerdo con una determinada planificación, con el fin de que sus respuestas nos puedan ofrecer toda la información que se precisa.

DEA: Desfibrilador Automático.

DESA: Desfibrilador Semiautomático.

Dinámica relacional: Proceso de interacción y relación entre los miembros de un grupo.

Dobok: Traje de entrenamiento de taekwondo.

Dojang: Sala o lugar de entrenamiento.

Dollio chagi: Patada lateral.

Emergencia: Situación de peligro o desastre que requiere una actuación inmediata.

Empatía: Capacidad cognitiva de sentir, en un contexto común, lo que un individuo diferente puede percibir.

Entrevistas: El proceso de comunicación que se produce entre el especialista en actividades acuáticas y el usuario, mediante un conjunto de preguntas, con el fin de conocer mejor sus preferencias, necesidades y nivel de satisfacción en la actividad.

Estrategia: Explicitación de los objetivos y metas a largo plazo de una entidad, la adopción de acciones y el reparto de recursos necesarios para llevar a cabo estas metas.

Estructura de la sesión: Suma de las diferentes partes que conforman una unidad de trabajo.

Evaluación: Proceso sistemático y planificado de recogida de información relativa al proceso y resultados de aprendizaje y/o rendimiento de los contenidos y capacidades.

Fatiga: Es la sensación sostenida y abrumadora de cansancio y disminución de la capacidad para el trabajo mental y físico a nivel habitual. Puede ser una respuesta normal e importante al esfuerzo físico, al estrés emocional, al aburrimiento o la falta de sueño.



Gestión de información: Proceso de analizar y utilizar la información que se ha recabado y registrado para permitir a los administradores tomar decisiones documentadas. La información para la gestión sería la información necesaria para tomar decisiones de gestión.

Gestión de los recursos: Hace alusión al conjunto de reglas, procedimientos y métodos operativos para llevar a cabo con eficacia la actividad de una organización tendente a alcanzar objetivos concretos.

Grado: Escala de clasificación de jerarquía representado a través de colores en los cinturones de entrenamiento o Ti.

Hemostasia: Detención de una hemorragia de modo espontáneo o por medios físicos, como la compresión manual o el garrote, o químicos, como los fármacos.

Hoo sin sool: Defensa personal.

Indicador: Variable cuantitativa de carácter objetivo, expresado tanto en términos monetarios como en unidades físicas o técnicas, con cuyo diseño se pretende explicar, revelar o medir de forma aproximada la presencia, el grado o la intensidad de un fenómeno, de un sistema o de una variable con la que se asoció en su diseño.

Iniciación deportiva: Fase de primer contacto con un deporte específico.

Instrumentos de valoración: Formas concretas de evaluación.

Janbon kyorugui: Ataque a un paso, es decir, un ataque simple.

Kyorugui: Combate con adversario en situaciones abiertas y sin colaboración.

Licencia: Documento en el que consta el permiso de una entidad (federación deportiva, por ejemplo), para realizar una actividad deportiva.

Luxación: Acción de forzar una articulación del adversario para inmovilizarlo o romper dicha articulación.

Manoplas: Material auxiliar de entrenamiento tipo guantes acolchados.

Medios de apoyo: Procedimientos auxiliares que complementan o ayudan a otros.

Mercadotecnia: Conjunto de principios y práctica que buscan el aumento del comercio, especialmente de la demanda, y estudio de los procedimientos y recursos de los que se sirve: la mercadotecnia recurre a la publicidad para dar a conocer los productos.



Mitts: Material auxiliar de entrenamiento acolchado especial para el entrenamiento de las patadas.

Mondollio: Giro.

Objetivos de aprendizaje: Metas a alcanzar dentro de cada sesión de aprendizaje.

Objetivos: Enunciado que expresa la orientación, los propósitos de alcance del proceso de enseñanza y/o entrenamiento. Identifica las capacidades, habilidades o destrezas que los usuarios deben desarrollar a lo largo de un período de tiempo determinado.

Objetivos generales: Finalidades últimas a alcanzar en una planificación.

Objetivos intermedios: Metas secundarias imprescindibles para la consecución de un objetivo más importante.

PAS: Protocolo de actuación del primer interviniente: proteger, avisar y socorrer.

PCR: Parada Cardiorrespiratoria.

Peto: Material de protección para la zona pectoral.

Plan de marketing: Se trata de un documento donde se detallan los métodos, recursos comunicacionales de una organización.

PLS: Posición Lateral de Seguridad.

Preparación de ataque: Acciones que se realizan y anteceden a un ataque (desplazamientos, movimientos de brazos,...).

Prevenir: Preparar, aparejar y disponer con anticipación lo necesario para un fin.

Primeros auxilios: Aquellas medidas o actuaciones que realiza el auxiliador, en el mismo lugar donde a ocurrido el accidente, hasta la llegada de personal especializado.

Procedimientos: Es una serie ordenada de acciones que se orienta al logro de un fin o meta determinado.

Programación: Proceso mediante el cual se establecen y ordenan los distintos factores que intervendrán en el proceso de enseñanza-aprendizaje.



Protocolo: Definición y descripción ordenada de las acciones que se deben realizar.

Proyección: Acción de lanzar al adversario en una dirección contra el suelo.

Pumses: Formas con secuencias de movimientos de defensa y ataque que simulan un combate imaginario con uno o varios adversarios.

Ratios: Relación o proporción que se establece entre dos cantidades o medidas; en nuestro caso, la relación entre número de usuarios por técnico, por instalación, porción de la instalación, medios y materiales de uso.

RCP: Reanimación Cardiopulmonar. Conjunto de medidas terapéuticas que se aplican para recuperar o mantener las constantes vitales del organismo.

Registro de desviaciones: Control de datos de las variaciones sufridas en un proceso.

Sebon kyorugui: Ataque a tres pasos, es decir una acción de ataque combinada de tres ataques con tres pasos.

Segmentar: Diferenciar una población en subgrupos homogéneos de clientes que comparten unas características determinadas que los distinguen de otros consumidores y que, por tanto, merecen o demandan políticas diferentes.

Segunda intención: Acción de ataque que se realiza con un objetivo táctico oculto.

Sesión de entrenamiento: Estructura básica de organización y planificación del entrenamiento.

Situación abierta: Ejercicio donde el compañero opone una confrontación técnico-táctica más real.

Situación cerrada: Ejercicios con colaboración del compañero que hace de adversario.

Sogui: Posición.

Sogui kisul: Técnicas específicas de posiciones.

Son kisul gongkiok: Técnicas específicas de ataque con las manos.

Son kisul maki: Técnicas específicas de defensa con las manos y brazos.



Superior técnico: Persona con rango superior en cuanto a conocimientos técnicos y titulación deportiva reconocida.

SVB: Soporte Vital Básico.

Taekwondista: Practicante de Taekwondo.

Taekwondo: Camino de la pierna y el puño.

Tuit chagi: Patada hacia atrás.

Tuoi: Salto.

Usuario: Persona que recibe o utiliza los servicios de las actividades de taekwondo.

Yop chagi: Patada lateral.

Yosok dongkiak: Combinaciones. También yonsok dong chak.