



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL



SECRETARÍA GENERAL
DE FORMACIÓN PROFESIONAL

INSTITUTO NACIONAL
DE LAS CUALIFICACIONES

GLOSARIO DE TÉRMINOS

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: INICIACIÓN DEPORTIVA EN ESGRIMA

Código: AFD612_2

NIVEL: 2



Arresto: contraataque ejecutado sobre un ataque.

Asistir: Socorrer, favorecer, ayudar.

Ataque: Acción ofensiva inicial que se ejecuta extendiendo el brazo y amenazando continuamente la superficie válida del adversario

Autoprotección: Medidas que se deben tomar para prevenir riesgos laborales.

CCE: Centro Coordinador de Emergencias.

Comunicación: Trato, correspondencia entre dos o más personas.

Contraataque: Acciones ofensivas o defensivas-ofensivas ejecutadas sobre la ofensiva adversa.

Contrarrespuesta: Acción ofensiva del tirador que ha parado la respuesta.

Contratiempo: Toda acción realizada por el atacante sobre un arresto del adversario.

Coordinación: Concertar medios y esfuerzos para una acción común.

Cronometraje: Medición del tiempo con un cronómetro.

DEA: Desfibrilador Automático.

DESA: Desfibrilador Semiautomático.

Documentación: Conjunto de documentos de carácter oficial que sirven para documentar o acreditar algo.

Emergencia: Situación de peligro o desastre que requiere una actuación inmediata.

Empuñadura: zona donde se sitúan las manos para sujetar el arma.

Esgrima: Deporte de combate donde se enfrentan dos contrincantes que deben intentar tocarse con un arma blanca.

Espada: Arma utilizada en la esgrima que tiene una longitud de 110 cm y un peso máximo de 770 gramos, con una hoja de acero templado flexible de sección triangular y sin bordes cortantes.



Florete: Una de las tres armas de la esgrima, con una longitud de 110 cm, un peso máximo de 500 gramos y una hoja de sección rectangular. En la modalidad de florete, los tocados están exclusivamente limitados a la zona del tronco.

Gestión: Acción de hacer diligencias conducentes al logro de un negocio o de un deseo cualquiera.

Hemostasia: Detención de una hemorragia de modo espontáneo o por medios físicos, como la compresión manual o el garrote, o químicos, como los fármacos.

Marchar: Desplazamiento hacia delante.

Motivación: Estímulo que mueve a una persona a realizar una determinada actividad o tarea persistiendo en ella hasta su culminación.

Organización: Estructura social y estable que mediante recursos humanos y materiales los procesa para producir bienes y servicios.

Parada: Acción defensiva efectuada con el arma para impedir que toque una acción ofensiva.

PAS: Protocolo de actuación del primer interviniente: proteger, avisar y socorrer.

PCR: Parada Cardiorrespiratoria.

Pernoctación: Pasar la noche en un determinado lugar fuera del propio domicilio.

PLS: Posición Lateral de Seguridad.

Posición de guardia: Es aquella posición desde la que se inician todos los ataques.

Prevenir: Preparar, aparejar y disponer con anticipación lo necesario para un fin.

Primeros auxilios: Aquellas medidas o actuaciones que realiza el auxiliador, en el mismo lugar donde ha ocurrido el accidente, hasta la llegada de personal especializado.

Protocolo: Definición y descripción ordenada de las acciones que se deben realizar.

RCP: Reanimación Cardiopulmonar. Conjunto de medidas terapéuticas que se aplican para recuperar o mantener las constantes vitales del organismo.



Redoble: Nueva acción, simple o compuesta, sobre un adversario que ha parado sin contestar, o que ha evitado simplemente la primera acción retrocediendo o esquivando.

Respuesta: Acción ofensiva del tirador que ha parado el ataque.

Romper: Desplazamiento hacia atrás.

Sable: Arma de esgrima con una longitud de 90 cm y un peso máximo de 500 gramos. En la modalidad de sable, el blanco válido es todo el cuerpo de cintura para arriba, incluyendo cabeza y brazos.

SVB: Soporte Vital Básico.