



GLOSARIO DE TÉRMINOS

**CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: Representación de
proyectos de edificación**

Código: EOC201_3

NIVEL: 3

Acotar: Poner cotas en los planos topográficos, de arquitectura, croquis, entre otros.

Alzado: Diseño de un edificio, máquina u objeto, en su proyección geométrica y vertical sin considerar la perspectiva.

Archivo nativo IFC: Formato de archivo IFC (Industry Foundation Classes) no propietario, basado en especificaciones abiertas/neutras -schema-, que facilita el intercambio de información entre herramientas software.

BIM: (Building Information Modelling. En español, Modelado de la Información en Construcción). Metodología de representación 3D, en formato digital, de una construcción que almacena tanto datos físicos como datos geométricos, dimensiones, resistencia, material, coste, etc., así como la relación entre los diferentes elementos que componen dicha construcción.

Boceto: Esquema preliminar que contiene los aspectos principales de un proyecto, estudio, ensayo o plan de trabajo.

BTV: (Bases Tripolares Verticales). Sustituyen a las cajas generales de protección de edificios, cuando tenemos en una misma acometida muchas líneas generales de alimentación que canalizar.

Cartela: Tabla o recuadro en el que se incluyen los datos identificativos al plano y proyecto correspondiente, y que generalmente se ubica en la parte inferior y a la derecha del plano.

Cercha: Armazón o estructura de sostenimiento.

Control de acceso: Forma de limitar el acceso a un sistema o a recursos físicos o virtuales. En seguridad informática es el proceso mediante el cual los usuarios obtienen acceso y ciertos privilegios a los sistemas, recursos o información. En el contexto de los sistemas de seguridad físicos, el control de acceso lo constituyen son los mecanismos y dispositivos que permiten autorizar o denegar el acceso físicamente a personas o vehículos a un recinto.

Croquis: Dibujo rápido y esquemático de un terreno y/o edificación sin precisión ni detalles, hecho a mano y sin valerse de instrumentos geométricos, cuya finalidad es para ilustrar de modo ágil aspectos de un proyecto o servir de base para un levantamiento.

Curvimetría: Parte de la topografía dedicada al estudio de los procedimientos y los métodos que se ponen en marcha para lograr representar a escala los detalles de un terreno mediante curvas sobre una superficie plana.

Diagrama de flujo: Esquematización gráfica de un algoritmo, el cual muestra gráficamente la secuencia lógica de los pasos o procesos a seguir para alcanzar la solución de un problema o un proyecto.

Diseño asistido: Software cuya finalidad es la definición gráfica de proyectos, y que se pueden aplicar al dibujo en dos dimensiones (2D) y/o al modelado en tres dimensiones (3D).

Entorno común de datos: Herramienta informática que se utiliza para recopilar, gestionar y difundir datos de modelo y documentos del proyecto entre equipos multidisciplinares en un proceso gestionado, independientemente de su tamaño.

Ergonomía: Ciencia que produce e integra el conocimiento para adaptar los trabajos, sistemas, productos y ambientes a las habilidades mentales y físicas, así como a las limitaciones de las personas. Busca al mismo tiempo salvaguardar la seguridad, la salud y el bienestar mientras optimiza la eficiencia y el comportamiento. La ergonomía es el estudio sistemático de las personas en su entorno de trabajo con el fin de mejorar su situación laboral, sus condiciones de trabajo y las tareas que realizan.

Esquema de principio: Representación esquemática de una instalación, con simbología específica, donde se dibujan todas las canalizaciones, derivaciones, elementos, etc., con su correspondiente dimensionado (diámetros, calibres, etc.). Organizan en una estructura de árbol todos los elementos conectados, desde el inicio de la instalación hasta los aparatos o unidades terminales.

Flexómetro: Instrumento de medida formado por una cinta metálica flexible con un sistema de freno para mantener fija una medición.

Fotocomposición: Capacidad de componer páginas, que utiliza un proceso fotográfico, para producir columnas de texto sobre papel fotográfico.

Interoperabilidad: Capacidad de los sistemas de información y de los procedimientos a los que éstos dan soporte, de compartir datos y posibilitar el intercambio de información y conocimiento entre ellos.

Modelado: Proceso de diseñar, construir y operar un edificio o infraestructura usando información orientada a objetos de forma electrónica.

Modelador: Agente responsable del modelado de la información en un entorno colaborativo teniendo en cuenta todos los criterios que han sido recogidos en el Plan de Ejecución del mismo.

NetZero: Acrónimo para identificar edificios u otros sistemas que son capaces de generar la energía que consume o de consumo de energía casi nulo.

Oxidación: Acción de oxidar. Fijación del oxígeno sobre algún cuerpo.

Píxel: Unidad mínima o elemental percibida en una imagen digital, sobre la que se registra la radiación procedente del área del campo de visión instantáneo (IFOV). También se denomina así a la unidad mínima de información que se puede identificar en una imagen ráster.

Planimetría: Parte de la topografía dedicada al estudio de los procedimientos y los métodos que se ponen en marcha para lograr representar a escala los detalles de un terreno sobre una superficie plana.

Plano de corte: Representación con una línea de eje (línea y punto), resaltado con dos trazos gruesos al final y con dos flechas indicando la dirección de



proyección del corte, además de la utilización de letras mayúsculas para identificar y denominar el corte.

Plataforma en la nube: Sistema de software que alojan los proveedores externos y que se ponen a disposición de los usuarios a través de Internet para ofrecer servicios de almacenamiento, computación o aplicaciones, entre otros.

Protocolo: Conjunto de normas y procedimientos establecidos para el desarrollo de una actuación.

Recurso gráfico: Ilustración vectorial, patrón visual o símbolo gráfico que se utiliza para manifestar visualmente una información, y que habitualmente van acompañados de una explicación textual.

Utillaje: Conjunto de útiles e instrumentos que se usan en un oficio o una actividad.

Videoconferencia: Llamada mediante un sistema que permita la comunicación bidireccional y simultánea de imagen y sonido. Aplicación informática que la provee.

Visor: Herramienta generalmente gratuita para visualizar modelos procedentes de sistemas de CAD y modelos 3D, sin la necesidad de comprar una licencia comercial.

Zanja: Excavación larga y estrecha que se hace en la tierra para echar los cimientos, conducir las aguas, defender los sembrados o cosas semejantes.