



## GLOSARIO DE TÉRMINOS

**CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: IFC820\_3**

**Código: IFC820\_3**

**NIVEL: 3**



**Actualización:** Lanzamiento o instalación de una nueva versión de un software que incluye más y mejores funcionalidades y/o soluciona fallos de la versión precedente.

**Análisis de datos:** Proceso que consiste en inspeccionar, limpiar y transformar datos con el objetivo de resaltar información útil, para sugerir conclusiones y apoyo en la toma de decisiones.

**API:** Acrónimo de Interfaz de programación de Aplicaciones ("Application Programming Interface"). Conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el "software" de las aplicaciones, permitiendo la comunicación entre dos aplicaciones de "software" a través de un conjunto de reglas.

**Auditoría:** Revisión práctica que se realiza sobre los recursos informáticos con que cuenta una entidad con el fin de emitir un informe o dictamen sobre la situación en que se desarrollan y se utilizan esos recursos.

**Autenticación:** Proceso de verificar la identidad de alguien o algo. La autenticación suele tener lugar mediante la comprobación de una contraseña, un token de hardware o algún otro dato que demuestre la identidad.

**Backup:** (Anglicismo. En español, respaldo, copia de respaldo o copia de reserva). Copia de los datos originales que se realiza con el fin de disponer de un medio para recuperarlos en caso de su pérdida.

**Balanceo:** Técnica usada para compartir el trabajo a realizar entre varios procesos, ordenadores, discos u otros recursos.

**CI/CD:** (Continuous integration/continuous delivery. En español, Integración/distribución continua). Método para distribuir las aplicaciones a los clientes con frecuencia mediante el uso de la automatización en las etapas del desarrollo de las aplicaciones.

**Cifrado:** Encriptado. Conversión de información de un formato legible a un formato codificado. La información cifrada solo se puede comprender y procesar tras el descifrado (desencriptado).

**Conectividad:** Capacidad de un dispositivo de conectarse y comunicarse con otro, con el fin de intercambiar información o establecer una conexión directa a base de información digital.

**Contenedor:** También depósitos o "buckets". Paquete de software estándar que agrupa el código de una aplicación con las bibliotecas y los archivos de configuración asociados, junto con las dependencias necesarias para que la aplicación se ejecute. Esto permite a los desarrolladores y profesionales de TI implementar aplicaciones sin problemas en todos los entornos.

**Control de acceso:** Forma de limitar el acceso a un sistema o a recursos físicos o virtuales. En seguridad informática es el proceso mediante el cual los usuarios obtienen acceso y ciertos privilegios a los sistemas, recursos o información. En el contexto de los sistemas de seguridad físicos, el control de acceso lo



constituyen son los mecanismos y dispositivos que permiten autorizar o denegar el acceso físicamente a personas o vehículos a un recinto.

**Copia de seguridad:** También backup, respaldo, copia de respaldo o copia de reserva. Copia de los datos originales que se realiza con el fin de disponer de un medio para recuperarlos en caso de su pérdida.

**Cortafuegos:** (Firewall). Sistema que protege redes y terminales privadas de accesos no autorizados, especialmente durante la navegación por internet.

**CPU:** (Central Processing Unit. En español, Unidad Central de Procesamiento). Se la suele llamar coloquialmente como microprocesador o simplemente procesador, y puedes considerarla como el cerebro de cualquier dispositivo.

**Depuración:** Proceso de eliminar errores durante el desarrollo y mantenimiento de un "software" a partir de la corrección de su código fuente.

**Despliegue:** Procesos utilizados para instalar paquetes de software o aplicaciones en dispositivos técnicos. Suele conllevar la instalación inicial, la configuración y el mantenimiento de múltiples aplicaciones de software en varios dispositivos de forma rápida, automatizada, cómoda y sin errores.

**DNS:** (Domain Name System. En español, Sistema de Nombres de Dominio). Método de denominación empleado para nombrar mediante caracteres alfanuméricos legibles para humanos a los dispositivos que se conectan a una red a través del IP (Internet Protocol o Protocolo de Internet). El DNS se encarga de vincular informaciones asociadas al nombre de dominio que se le asigna a cada equipo y traducir a direcciones de red numéricas, por ejemplo, IP.

**Dominio:** Nombre único y exclusivo que se le da a un sitio web en Internet para que cualquiera pueda visitarlo.

**DoS:** (Denial of Service, también DDoS por Distributed Denial of Service. En español, ataque de denegación de servicio o ataque distribuido de denegación de servicio). Tipo de ciberataque que intenta hacer que un sitio web o recurso de red no esté disponible colapsándolo con tráfico malintencionado para que no pueda funcionar correctamente.

**Encriptado:** Cifrado. Conversión de información de un formato legible a un formato codificado. La información cifrada solo se puede comprender y procesar tras el descifrado (desencriptado).

**Evento:** Notificación automática que ha habido algún tipo de acción y que suele disparar una acción o conjunto de acciones que, a su vez, pueden dar como resultado un evento en particular o una serie de eventos.

**Firewall:** (Anglicismo. En español, cortafuegos). Sistema que protege redes y terminales privadas de accesos no autorizados, especialmente durante la navegación por internet.

**Hardware:** (Anglicismo). Conjunto de los componentes que conforman la parte material (física) de una computadora.



**Herramienta de depuración:** Herramienta de desarrollo especializada que se asocia a la aplicación en ejecución y permite inspeccionar el código y detectar y corregir errores.

**Herramienta de línea de comandos:** (Command-Line Interface). También interfaz de línea de comandos o de órdenes. Método que permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto simple.

**Host:** (Anglicismo. En español, anfitrión). Computadoras u otros dispositivos (tabletas, móviles, portátiles) conectados a una red que proveen y utilizan servicios de ella. Los servidores deben utilizar anfitriones para tener acceso a la red y pueden, a su vez, pedir los mismos servicios a otras máquinas conectadas a la red. Los anfitriones son, por tanto, dispositivos monousuario o multiusuario que ofrecen servicios de transferencia de archivos, conexión remota, servidores de base de datos, servidores web, etc.

**IaC:** (Infrastructure as Code). Paradigma de TI que describe en lenguaje informático no solo el software, sino también la infraestructura necesaria para ejecutarlo, como el espacio de almacenamiento, la potencia computacional o los recursos de red.

**IDE:** ("Integrated Development Environment". En español, Entorno de Desarrollo Integrado). Conjunto de procedimientos y herramientas que se utilizan para desarrollar un código fuente o programa. herramienta de desarrollo de software utilizado para escribir, generar, probar y depurar un programa.

**Interfaz:** Conexión física y funcional que se establece entre dos aparatos, programas, dispositivos o sistemas que funcionan independientemente uno del otro o entre persona y máquina (interfaz de usuario).

**Interfaz de línea de comandos:** (Command-Line Interface, CLI). También herramienta de línea de comandos o interfaz de línea de órdenes. Método que permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto simple.

**IP:** (Internet Protocol. En español, protocolo de Internet). Conjunto de reglas que rigen el envío y recepción de datos enviados a través de Internet o de una red local basada en ese protocolo. Por extensión, se asimila a dirección IP, esto es, dirección lógica única que identifica a un dispositivo en Internet o en una red local en un momento dado según las reglas del protocolo IP.

**IPS:** Dispositivo o aplicación software que monitoriza una red para detectar y responder a cualquier actividad maliciosa o violaciones de la política de seguridad. Cualquier actividad o violación maliciosa es reportada o recogida de manera centralizada usando un sistema de seguridad de la información y de gestión de eventos. A diferencia de los IDS, los IPS son capaces de responder a intrusiones detectadas en el momento de su descubrimiento.

**Marketplace:** (Anglicismo). Catálogo de aplicaciones usualmente validadas por el distribuidor de las mismas, que se proporcionan para su descarga online e instalación.



**Mínimo privilegio:** También "mínimo conocimiento" y "necesidad de saber"- Principio consistente en minimizar el impacto de cualquier fallo, accidente o vulnerabilidad del sistema, reduciendo los privilegios de las cuentas de usuario al mínimo necesario para el desempeño de sus tareas autorizadas. Dado que este principio está directamente relacionado con los distintos perfiles creados dentro del sistema operativo, los expertos recomiendan disponer de al menos dos cuentas básicas.

**Monitorización:** Acción realizada por elementos físicos y software que registran la situación en que están cada uno de los aspectos que se desean controlar.

**Nodo:** Punto de conexión que puede recibir, crear, almacenar o enviar datos a lo largo de rutas de red distribuidas. Cada nodo de la red, ya sea un punto final para la transmisión de datos o un punto de redistribución, tiene una capacidad programada o diseñada para reconocer, procesar y reenviar transmisiones a otros nodos de la red.

**Nube:** Red de servidores remotos conectados a internet para almacenar, administrar y procesar datos, servidores, bases de datos, redes y software.

**Plataforma en la nube:** Sistema de software que alojan los proveedores externos y que se ponen a disposición de los usuarios a través de Internet para ofrecer servicios de almacenamiento, computación o aplicaciones, entre otros.

**Protocolo:** Conjunto de normas y procedimientos establecidos para el desarrollo de una actuación.

**Proxy:** (Anglicismo). En una red informática, servidor -programa o dispositivo-, que hace de intermediario en las peticiones de recursos que realiza un cliente a otro servidor.

**Script:** Fragmento de código escrito en un documento o archivo de texto en un lenguaje de programación y que contienen instrucciones para realizar acciones o añadir funciones dentro de una página web o de otros productos o sistemas informáticos.

**SDK:** (Software Development Kit). Conjunto de herramientas software y programas proporcionados por vendedores de software y hardware que los desarrolladores pueden usar para construir aplicaciones para plataformas específicas. Los SDK ayudan a los desarrolladores a integrar fácilmente sus aplicaciones con los servicios de un vendedor.

**Servicio:** Un servicio es un programa instalado en un equipo remoto llamado servidor y cuya funcionalidad se ofrece a otros equipos conectados a él por red llamados cliente. Son típicos los servicios/servidores de impresión, de archivos, de cualquier programa/software mediante llamadas a procedimientos remotos (RPC) o de páginas web. La mayor capacidad del servidor se pone al servicio de los clientes, lo que redundará en una mayor simplicidad y menor coste de los segundos.

**Servicios en la nube:** Servicios que se utilizan a través de Internet. Programas que se alojan en un servidor accesibles desde cualquier dispositivo conectado a



Internet. No están físicamente instalados en el ordenador cliente, por lo que su uso no está restringido a un solo equipo informático y la seguridad, capacidad de almacenamiento y recursos de la nube son mayores que los de un ordenador particular. Los servicios en la nube se agrupan en Software as a Service (SaaS), Platform as a Service (PaaS) e Infrastructure as a Service (IaaS).

**Servidor:** Máquina física integrada en una red informática en la que, además del sistema operativo, opera uno o varios servicios software que se ofrecen a otros equipos denominados clientes que pueden estar conectados a nivel local o a través de una red externa. El tipo de servicio depende del tipo de software del servidor. La base de la comunicación es el modelo cliente-servidor y, en lo que concierne al intercambio de datos, entran en acción los protocolos de transmisión específicos del servicio.

**Sistema operativo:** Conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los dispositivos asociados, periféricos o recursos del ordenador, como son el teclado, el ratón, la impresora, la tarjeta de red, entre otros.

**SLA:** (Service Level Agreement. En español, acuerdo de nivel de servicio). Contrato que describe el nivel de servicio que el cliente espera de su proveedor o servidor.

**Trazabilidad:** Conjunto de procedimientos que permiten seguir la evolución de los procesos o productos en cada una de sus etapas.

**URL:** (Uniform Resource Locator. En español, Localizador de Recursos Uniforme). En la WWW, identificador de un recurso específico disponible mediante un nombre de dominio y/o subdominios y un tipo de dominio a los que se puede añadir una ruta al recurso dentro del servidor.

**Virtualización:** Creación a través de "software" de una representación en un entorno simulado (versión virtual) de algún recurso tecnológico o físico.

**VPN:** "Virtual Private Network". En español, "Red Privada Virtual". Servicio que cifra los datos de las comunicaciones entre dos puntos, incluyendo la navegación en Internet, construyendo una red privada y segura o túnel entre la conexión de una máquina cliente y un servidor destinatario.

**WAF:** (Web Application Firewall). Cortafuegos que protege de múltiples ataques al servidor de aplicaciones web en el backend. La función del WAF es garantizar la seguridad del servidor web mediante el análisis de paquetes de petición HTTP / HTTPS y modelos de tráfico. El WAF examina cada petición enviada al servidor, antes de que llegue a la aplicación, para asegurarse de que cumple con las reglas del cortafuegos.