



GLOSARIO DE TÉRMINOS

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: IFC079_3

Código: IFC079_3

NIVEL: 3

Algoritmo de firma: Método que permite la verificación de que una firma digital es auténtica.

Antivirus: Tipo de software que se utiliza para evitar, buscar, detectar y eliminar virus de un ordenador.

Archivos de log: Archivo de texto en el que constan cronológicamente los acontecimientos que han ido afectando a un sistema informático (programa, aplicación, servidor, etc.), así como el conjunto de cambios que estos han generado.

Arquitectura centralizada: Sistema en el que el proceso de cómputo es realizado en una localización única y central, estando el resto de los terminales o nodos conectados a esa máquina.

Arquitectura distribuida: Colección de computadoras separadas de forma física, aunque conectadas entre sí por una red de comunicaciones.

Backup: (También respaldo, copia de respaldo o copia de reserva). Copia de los datos originales que se realiza con el fin de disponer de un medio para recuperarlos en caso de su pérdida.

Balanceo: Técnica usada para compartir el trabajo a realizar entre varios procesos, ordenadores, discos u otros recursos.

Bases de datos distribuidas: Conjunto de varias bases de datos situadas en diferentes espacios físicos o lógicos, conectadas entre sí por un sistema de comunicaciones.

Checksum: Función de redundancia que tiene como propósito principal detectar cambios accidentales en una secuencia de datos para proteger la integridad de estos, verificando que no haya discrepancias entre los valores obtenidos al hacer una comprobación inicial y otra final tras la transmisión.

Clave: En bases de datos: atributo o conjunto de atributos que identifica de manera única a una entidad.

Cliente FTP: Programa que se instala en el ordenador del usuario, y que emplea el protocolo FTP para conectarse a un servidor FTP y transferir archivos, ya sea para descargarlos o para subirlos.

Cluster: Conjuntos o conglomerados de ordenadores contruidos mediante la utilización de hardware comunes y que se comportan como si fuesen una única computadora.

Control de acceso: El control de acceso es una forma de limitar el acceso a un sistema o a recursos físicos o virtuales. En seguridad informática es el proceso mediante el cual los usuarios obtienen acceso y ciertos privilegios a los sistemas, recursos o información. En el contexto de los sistemas de seguridad físicos, el control de acceso lo constituyen son los mecanismos y dispositivos que permiten autorizar o denegar el acceso físicamente a personas o vehículos a un recinto.

Cortafuegos: (Firewall). Sistema que protege redes y terminales privadas de accesos no autorizados, especialmente durante la navegación por internet.

CPU: (Central Processing Unit, en español Unidad Central de Procesamiento). Se la suele llamar coloquialmente como microprocesador o simplemente procesador, y puedes considerarla como el cerebro de cualquier dispositivo.

Criptografía: Técnica de códigos y sistemas de escritura cifrada para proteger la transmisión de información privada, de forma que para quien no posea la clave sea ilegible o prácticamente imposible de descifrar.

Criterios de rendimiento: Medida o cuantificación de la velocidad/resultado con que se realiza una tarea o proceso. En un sistema informático, el rendimiento no depende sólo del microprocesador, sino de la suma de sus componentes, su "software" y la configuración de estos.

Datos relacionales: Conjunto de tablas que contienen datos provistos en categorías predefinidas. Cada tabla (que a veces se llaman 'relación') contiene una o más categorías de datos en columnas. Cada fila contiene una instancia única de datos para las categorías definidas por las columnas.

DDL: (Data Definition Language, en español, Lenguaje de Definición de Datos). Lenguajes de sentencias utilizadas para la creación de una base de datos y todos sus componentes: tablas, índices, relaciones, disparadores ("triggers") y procedimientos almacenados, entre otros.

Diccionario de datos: Conjunto de definiciones que contiene las características lógicas y puntuales de los datos que se van a utilizar en el sistema que se programa, incluyendo nombre, descripción, alias, contenido y organización.

Diseño lógico: Desarrollo de los modelos lógicos que describan la esencia del sistema, lo que tiene que hacer independientemente del modo en que se implante físicamente.

Disponibilidad (de un servicio informático): Capacidad de un servicio, de unos datos o de un sistema, a ser accesible y utilizable por los usuarios o procesos autorizados cuando estos lo requieran. Es uno de los principios fundamentales de la ciberseguridad junto a la confidencialidad y la integridad.

Ergonomía: Estudio de las condiciones de adaptación de un lugar de trabajo, una máquina, un vehículo, etc., a las características físicas y psicológicas del trabajador o el usuario.

Fichero de log: Archivo de texto en el que constan cronológicamente los acontecimientos que han ido afectando a un sistema informático (programa, aplicación, servidor, etc.), así como el conjunto de cambios que estos han generado.

FTP: Acrónimo de "File Transfer Protocol". Protocolo que permite transferir archivos entre una máquina, el cliente y otra, el servidor o repositorio de archivos.

Grafo: Tipo abstracto de datos (TAD), que consiste en un conjunto de nodos (también llamados vértices) y un conjunto de arcos (aristas) que establecen relaciones entre los nodos.

Guiones de sentencias: (Script). Pieza de código o conjunto de sentencias en un programa orientado a sistemas que se almacena en forma de archivo y puede ejecutarse desde un "Shell" o intérprete de comandos.

Herramienta de depuración: Herramienta de desarrollo especializada que se asocia a la aplicación en ejecución y permite inspeccionar el código y detectar y corregir errores.

Herramienta de traza: Aplicación capaz de registrar los pasos de un programa al ejecutarse.

Herramienta ofimática: Aplicación informática que se usa en labores de oficina con el fin de perfeccionar, optimizar, mejorar el trabajo y operaciones relacionados.

Hipervisor: También monitor de máquina virtual. Plataforma que permite aplicar diversas técnicas de control de virtualización para utilizar, al mismo tiempo, diferentes sistemas operativos (sin modificar o modificados, en el caso de paravirtualización) en un mismo ordenador.

Host: (En español, anfitrión). Computadoras u otros dispositivos (tabletas, móviles, portátiles) conectados a una red que proveen y utilizan servicios de ella. Los servidores deben utilizar anfitriones para tener acceso a la red y pueden, a su vez, pedir los mismos servicios a otras máquinas conectadas a la red. Los anfitriones son, por tanto, dispositivos monousuario o multiusuario que ofrecen servicios de transferencia de archivos, conexión remota, servidores de base de datos, servidores web, etc.

Interfaz: Conexión física y funcional que se establece entre dos aparatos, programas, dispositivos o sistemas que funcionan independientemente uno del otro o entre persona y máquina (interfaz de usuario).

Interfaz de línea de comandos: (Command-Line Interface, CLI). También herramienta de línea de comandos o interfaz de línea de órdenes. Método que permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto simple.

Lenguaje de manipulación de datos: (DML Data Manipulation Language). Lenguaje de programación informático que permite a los usuarios de una base de datos llevar a cabo las tareas de modificación de los mismos.

Middleware: "Software" que se sitúa entre otras dos capas de programación, como por ejemplo entre un sistema operativo y las aplicaciones que se ejecutan en él.

Monitorización: Acción realizada por elementos físicos y software que registran la situación en que están cada uno de los aspectos que se desean controlar.

NAS: (Network Attached Storage, en español, almacenamiento conectado en red). Dispositivo de almacenamiento conectado a una red que permite almacenar y recuperar los datos en un punto centralizado para usuarios autorizados de la red y multiplicidad de clientes.

Nodo (de red): Punto de conexión que puede recibir, crear, almacenar o enviar datos a lo largo de rutas de red distribuidas. Cada nodo de la red, ya sea un punto final para la transmisión de datos o un punto de redistribución, tiene una capacidad programada o diseñada para reconocer, procesar y reenviar transmisiones a otros nodos de la red.

Proxy: En una red informática, servidor -programa o dispositivo-, que hace de intermediario en las peticiones de recursos que realiza un cliente a otro servidor.

RAID: (Redundant Array of Independent Disks, en español, grupo/matriz redundante de discos independientes). Sistema de almacenamiento de datos que utiliza múltiples unidades (discos duros o SSD), entre las cuales se distribuyen o replican los datos.

Rendimiento (del sistema informático): (Throughput). Cantidad de trabajo realizado por unidad de tiempo.

SAN: (Storage Area Network, en español Red de Área de Almacenamiento). Red dedicada, independiente y de alta velocidad que interconecta y proporciona dispositivos conjuntos de almacenamiento a múltiples servidores.

Servidores blade: Sistema de computación para Centros de Procesos de Datos, diseñado como un chasis o carcasa que alberga múltiples servidores físicos o "cuchillas" dentro de él, montados a menudo en bastidor para aprovechar el espacio, reducir el consumo y simplificar su explotación.

SGBD: (Sistemas Gestores de Bases de Datos, también llamados gestores de datos). Es un "software" para administrar bases de datos proporcionando una forma sistemática de crear, recuperar, actualizar y administrar la información.

Sistema de archivos: También sistema de ficheros. Componente del sistema operativo encargado de administrar y facilitar el uso de las memorias periféricas, ya sean secundarias o terciarias.

Sistema Gestor de Bases de Datos: SGBD, también llamados gestores de datos a secas. Es un "software" para administrar bases de datos proporcionando una forma sistemática de crear, recuperar, actualizar y administrar la información.

Sistema operativo: Conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los dispositivos asociados, periféricos o recursos del ordenador, como son el teclado, el mouse, la impresora, la tarjeta de red, entre otros.

Transacciones: En informática, interacción con una estructura de datos compleja, compuesta por varios procesos que se han de aplicar uno después del otro.

Transformación de datos: Proceso de convertir datos o información de un formato a otro, usualmente desde el formato de un sistema fuente hasta el formato requerido de un nuevo sistema de destino. Junto al proceso de extracción y carga forman los procesos ETL (Extraction, Transformation, Loading, en español, extracción, transformación y carga de datos).

Virtualización: Creación a través de "software" de una representación en un entorno simulado (versión virtual) de algún recurso tecnológico o físico.