



GLOSARIO DE TÉRMINOS

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: Animación físico-deportiva y recreativa para personas con discapacidad

Código: AFD510_3

NIVEL: 3



Accesibilidad universal: condición mediante la que un entorno es plenamente accesible a todos los individuos, sin importar si estos sufren de alguna discapacidad motriz que dificulta su desplazamiento.

Acondroplasia: trastorno del crecimiento de los huesos que ocasiona el tipo más común de enanismo.

Asertividad: habilidad social que consiste en conocer los propios derechos y defenderlos, respetando a los demás.

Blindismos: estereotipias que se manifiestan específicamente en el ciego o en el deficiente visual severo.

Bucle magnético: sistema de comunicación para personas que utilizan audífonos.

Cinestética: ciencia que estudia el movimiento humano.

Cofosis: falta total de audición que se traduce en una pérdida auditiva superior a 120 dB.

Deontología: rama de la ética que trata de los deberes, especialmente de los que rigen actividades profesionales, así como el conjunto de deberes relacionados con el ejercicio de una profesión.

Disfuncionalidad: alteración o un problema que afecta el normal funcionamiento de algo.

Distonía: trastorno del movimiento que causa contracciones involuntarias de los músculos.

Estereotipias: movimientos involuntarios, coordinados, no propositivos y rítmicos que se realizan de una forma idéntica en cada repetición.

Etiología: parte de la medicina que estudia el origen o las causas de las enfermedades.

Feedback: reacción, respuesta u opinión que nos da un interlocutor como retorno sobre un asunto determinado.

F.M: Frecuencia Modulada.

Háptica: ciencia del tacto.

Hiperlaxitud: consiste en la facultad de tener una mayor flexibilidad en las articulaciones, músculos, cartílagos y tendones.

Hipoacusia: disminución de la sensibilidad auditiva que afecta al oído que puede presentarse de manera unilateral, cuando afecta un solo oído, o bilateral, en caso de que afecte ambos.

Hipotonía: disminución del tono muscular, condición que hace que una persona puede estar más lacio y sin interactuar.

Hipoxia: disminución del oxígeno disponible para las células del organismo, produciéndose alteraciones en su normal funcionamiento, al no poder obtener la energía necesaria de los alimentos (carbohidratos, grasas y proteínas) mediante las reacciones oxidativas correspondientes.

ILS: Intérprete de Lengua de Signos.

Licornio: Dispositivo que permite el control de diferentes elementos mediante la cabeza.

Órtesis: apoyo u otro dispositivo externo aplicado al cuerpo para modificar los aspectos funcionales o estructurales del sistema neuromusculoesquelético.

Ostomía: procedimiento quirúrgico en la que se realiza una apertura para un órgano hueco.

PCS: Servicio de Comunicación Personal.

Pictograma: signo icónico dibujado y no lingüístico, que representa figurativamente un objeto real, o un significativo.

Rebus: acertijo basado en la combinación de letras, dibujos, números u otros signos gráficos con objeto de que los sonidos o significados que representan formen palabras o una frase que hay que adivinar.

Tablero Bliss: sistema de símbolos gráfico-visual sustitutivo de la comunicación.

Tiflotecnología: forma de acercar y aprovechar la tecnología para mejorar la calidad de vida de las personas ciegas.

Sincinesias: son movimientos involuntarios e inconscientes, que se producen cuando se realizan otros movimientos voluntarios, y que son conocidos como movimientos parásitos o asociados, debido a que la realización de un movimiento genera la realización de otro involuntario asociado.



UNIÓN EUROPEA
NextGenerationEU

Shock hipovolémico: afección de emergencia en la cual la pérdida grave de sangre o de otro líquido hace que el corazón sea incapaz de bombear suficiente sangre al cuerpo.

Úvea: capa media del ojo formada por el iris, cuerpo ciliar y coroides.