



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

**CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: REALIZACIÓN DE VESTUARIO A MEDIDA
EN TEXTIL Y PIEL**

Código: TCP470_3

NIVEL: 3

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA

“UC1515_3 Crear patrones de prendas para vestuario a medida”

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC1515_3: Crear patrones de prendas para vestuario a medida”.

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

APP1: <i>Obtener las medidas del cliente, teniendo en cuenta sus características morfológicas para el desarrollo de prendas según su estilo y estética.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Definir el tipo de prenda que se desea confeccionar, analizando el modelo según el segmento de población.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Tomar las medidas directas del cliente, deduciendo proporciones y dimensiones, para facilitar el desarrollo del patrón.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Determinar la talla en función de las medidas tomadas al cliente, para efectuar el posterior desarrollo del patrón.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Cumplimentar la ficha de medidas del cliente para el desarrollo del patrón y su posterior utilización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP2: <i>Definir el patrón, facilitando el proceso de su desarrollo y efectuando la ficha técnica del mismo.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Adaptar el diseño a las características morfológicas teniendo en cuenta los criterios estéticos del cliente.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.2: Detectar en el modelo las dificultades para su desarrollo, aportando propuestas de adaptación a los medios y recursos disponibles.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Determinar los patrones del modelo, de acuerdo tejidos, materiales y accesorios seleccionados su elaboración.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP2: Definir el patrón, facilitando el proceso de su desarrollo y efectuando la ficha técnica del mismo.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.4: Determinar el conjunto de patrones del modelo estableciendo sus formas y dimensiones para el desarrollo del mismo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.5: Planificar el proceso para elaboración del patrón del modelo y las técnicas a utilizar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP3: Obtener los patrones del modelo, utilizando las tablas de medida adaptándolas a la talla del cliente.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Efectuar los patrones que componen la prenda a partir del patrón base del modelo en la talla prevista.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.2: Determinar costuras, holguras, ensanches, embebidos, entre otros de los patrones del modelo en función del tejido y vestibilidad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.3: Comprobar las especificaciones del patrón verificando que se adaptan a las medidas del cliente y se ajustan a los requisitos del modelo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.4: Efectuar las transformaciones y correcciones del patrón del modelo, después de la prueba, controlando las variables técnicas y estéticas del mismo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.5: Obtener todos los patrones afinados del modelo con sus indicaciones en función de su posterior uso.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP4: Probar la toile o prenda en blanco previamente montada ajustándola a las características definidas en el modelo.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.1: Elegir el tejido para la elaboración de la glasilla ajustándolo a las características en peso y comportamiento de la prenda definitiva, según modelo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.2: Cortar el tejido marcado con los patrones del modelo, efectuando las indicaciones requeridas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP4: Probar la toile o prenda en blanco previamente montada ajustándola a las características definidas en el modelo.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.3: Verificar la concordancia de las piezas cortadas con las formas originales para su ensamblado.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.4: Unir las piezas que componen la prenda, aplicando el procedimiento requerido (a mano y/o máquina) para la primera prueba sobre maniquí estático o cliente.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.5: Elegir, en su caso, el maniquí, que se adapte a las proporciones y medidas del cliente.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.6: Efectuar la primera prueba de la prenda (toile o prenda en blanco) comprobando, el volumen, efectos de movimiento o caídas del tejido requeridos, verificando con el cliente el ajuste del modelo determinando las correcciones del mismo, para su transcripción al patrón.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP5: Obtener patrones principales, secundarios y auxiliares requeridos por el modelo.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS5.1: Trazar los patrones secundarios y auxiliares a partir de los patrones principales del modelo para la confección la prenda definitiva.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.2: Verificar el ajuste de los patrones comprobando líneas y cortes de los mismos con las plantillas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.3: Comprobar la nomenclatura y las especificaciones requeridas por el juego de patrones del modelo facilitando el proceso de ensamblaje.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.4: Conservar la documentación generada en el patronaje en soporte físico o digital, facilitando su uso y consulta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>