



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA

“UC0494_3: Desarrollar componentes software en lenguajes de programación estructurada”

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC0494_3: Desarrollar componentes software en lenguajes de programación estructurada”.

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Las actividades profesionales aparecen ordenadas en bloques desde el número 1 en adelante. Cada uno de los bloques agrupa una serie de actividades más simples (subactividades) numeradas con 1.1., 1.2.,..., en adelante.

Lea atentamente la actividad profesional con que comienza cada bloque y a continuación las subactividades que agrupa. Marque con una cruz, en los cuadrados disponibles, el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de cada una de ellas. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

<i>1. Elaborar componentes software utilizando técnicas de programación estructurada para desarrollar funcionalidades en aplicaciones de gestión según especificaciones dadas.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
1.1: Identificar los elementos del lenguaje de programación utilizado para una correcta codificación de los componentes software a desarrollar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.2: Codificar de forma clara y eficiente componentes software mediante técnicas de programación estructurada utilizando los elementos adecuados del lenguaje, las bibliotecas y funciones del entorno de programación y haciendo uso de un entorno de desarrollo y de sus utilidades, según especificaciones y normativa de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.3: Documentar el código del componente durante su desarrollo facilitando tanto su depuración como sus posibles modificaciones, según la convención establecida en la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.4: Desarrollar la interfaz de usuario, ajustándola a las condiciones de usabilidad, accesibilidad y ergonomía exigidas en las especificaciones de diseño y en la normativa de la organización, utilizando herramientas de desarrollo y depuración de programas con un código claro y eficiente.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.5: Optimizar el código creado utilizando las bibliotecas, funciones y otros elementos proporcionados por el entorno de programación que mejor se ajusten a los requisitos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



1. Elaborar componentes software utilizando técnicas de programación estructurada para desarrollar funcionalidades en aplicaciones de gestión según especificaciones dadas.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
1.6: Probar el código ejecutable obtenido verificando que responde a las especificaciones dadas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Utilizar objetos de acceso a datos y componentes de software realizados para acceder y manipular las informaciones soportadas en sistemas gestores de bases de datos según especificaciones del diseño.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
2.1. Identificar los objetos de la base de datos a los que se va a acceder siguiendo las especificaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2.2. Seleccionar el método de acceso a datos según las necesidades de la aplicación y las especificaciones de diseño establecidas, creando las conexiones necesarias.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2.3. Realizar las operaciones de manipulación de datos garantizando la integridad y consistencia de los mismos y los aspectos de seguridad establecidos por la normativa de seguridad de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2.4. Identificar los objetos, elementos y funciones de acceso a datos proporcionados por el entorno de desarrollo mediante lenguajes de programación estructurada.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2.5. Efectuar los accesos y manipulaciones de datos garantizando la integridad y consistencia de los mismos así como los aspectos de seguridad establecidos por la normativa de la organización desde los componentes software implementados.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2.6. Utilizar los componentes software realizados para manipular las informaciones de las bases de datos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Realizar pruebas de los desarrollos realizados para verificar el funcionamiento de los mismos según las normas de calidad establecidas.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4



3. Realizar pruebas de los desarrollos realizados para verificar el funcionamiento de los mismos según las normas de calidad establecidas.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
3.1. Preparar los datos y escenarios de prueba de acuerdo a las especificaciones de diseño y la normativa de calidad de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.2. Ejecutar las pruebas de funcionamiento sobre los componentes software atendiendo a las especificaciones de diseño del componente y las normas de calidad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.3. Comprobar que las herramientas de automatización y seguimiento de desarrollo de pruebas garantiza una repetición fiable de las mismas y que se realizan distintos casos y pruebas de regresión según las especificaciones de diseño y las normas de calidad establecidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.4. Comprobar si los resultados de las pruebas de funcionamiento se corresponden en tiempo y forma con los esperados según especificaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.5. Documentar los resultados de las pruebas entregándolos a los responsables de la aplicación, según los procedimientos establecidos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

4. Utilizar herramientas de distribución de componentes de software para implantar los desarrollos realizados según los planes de instalación previstos.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
4.1. Crear los paquetes de instalación de los componentes realizados, haciendo uso de las herramientas de distribución según las normas de implantación.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4.2. Configurar los paquetes de instalación para su distribución, según las normas de implantación de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4.3. Verificar el funcionamiento de los paquetes de instalación realizando las pruebas de requeridas en los escenarios dispuestos en el diseño y según las normas de calidad de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



4. Utilizar herramientas de distribución de componentes de software para implantar los desarrollos realizados según los planes de instalación previstos.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
4.4. Documentar los resultados de las pruebas de instalación entregándolos a los responsables de la aplicación según los procedimientos establecidos por la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4.5. Ajustar los parámetros del sistema que afectan a la ergonomía o la facilidad de uso, mejorando así las condiciones de trabajo dentro de las directivas de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5. Elaborar y mantener la documentación del software a nivel de desarrollo y de usuario utilizando herramientas de documentación para el posterior uso de los componentes desarrollados por técnicos y usuarios, según las normas de calidad establecidas.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
5.1. Redactar la documentación técnica relativa al software desarrollado explicando de manera clara todos los aspectos del mismo, utilizando herramientas de documentación, atendiendo a las normas y especificaciones de calidad establecidas en la organización y teniendo en cuenta el control de versiones facilitando la actualización y mantenimiento posterior.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5.2. Redactar la documentación del usuario incluyendo en ella las instrucciones de manejo, descripciones de los elementos de la aplicación y otros elementos de ayuda utilizando herramientas de documentación, atendiendo a las normas y especificaciones de calidad establecidas en la organización y teniendo en cuenta el control de versiones facilitando la actualización y mantenimiento posterior.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5.3. Comprobar que las distintas versiones de la documentación realizada permiten su actualización y mantenimiento según las especificaciones de diseño y normas de la organización.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>