



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: LEVANTAMIENTOS Y REPLANTEOS

Código : EOC274_3

NIVEL: 3

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA

“UC0878_3: Realizar trabajos de gabinete para levantamientos”

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la “UC0878_3: Realizar trabajos de gabinete para levantamientos”.

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. TIENE **DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a:	Firma:
NIF:	
Nombre y apellidos del asesor/a:	Firma:
NIF:	



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

<i>APP1: Generar el modelo digital del terreno (MDT) con aplicaciones específicas de topografía, a partir de los datos de las libretas y croquis del trabajo de campo de levantamientos de terrenos.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Extraer, convertir y ordenar los datos de campo de las libretas electrónicas y libretas de campo sin alterar la información original, corrigiendo errores y equivocaciones en los datos a partir de las anotaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Realizar los cálculos y compensaciones aplicando el método adecuado.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Detectar y rectificar errores o equivocaciones valorando si están dentro de la tolerancia, e informando a un superior o responsable de la necesidad de obtener nuevos datos del campo si así lo requiere.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Importar los puntos, líneas de rotura y símbolos puntuales en el entorno de diseño asistido con la aplicación específica de topografía, corrigiendo y completando los elementos importados a partir de las anotaciones y del croquis de campo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.5: Representar las curvas de nivel interpoladas a partir del MDT con la equidistancia en función de la escala del plano y terreno a representar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP2: Calcular cubicaciones de obras de construcción, elaborando dibujos de plantas y perfiles de las obras, mediante aplicaciones informáticas de diseño asistido y/o aplicaciones especializadas de topografía o ingeniería.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Introducir el MDT en la aplicación informática, importándolo de otros formatos u obteniéndolo de la cartografía facilitada, comprobando la definición altimétrica y que cubre el área del proyecto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.2: Introducir los datos relativos a vías existentes, las referencias básicas de las construcciones o a otros elementos en la aplicación, para determinar con mayor definición el modelo altimétrico.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Dibujar con aplicaciones informáticas de diseño asistido trazados y perfiles, de acuerdo a la normativa y a las instrucciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.4: Obtener la definición de trazados y perfiles –o en su caso la definición de las plataformas a obtener-, mediante aplicaciones específicas de topografía o ingeniería, incorporando los datos del diseño analítico a dichas aplicaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.5: Presentar los trazados y perfiles -o en su caso las plataformas a obtener-al superior o responsable de diseño, ajustando las escalas horizontales y verticales de acuerdo con el formato establecido.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.6: Calcular el movimiento de tierras a partir de los dibujos de trazados y secciones, representando los perfiles transversales según el intervalo de secciones establecido y las secciones singulares, evitando duplicaciones de medición y aplicando las opciones de cubicación establecidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.7: Calcular el movimiento de tierras mediante aplicaciones específicas de topografía o ingeniería, proponiendo modificaciones posibles para la compensación del movimiento de tierras.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.8: Presentar los resultados de la cubicación según formato establecido, desglosados por tramos y/o agrupados en cuadro resumen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP3: Elaborar planos de terrenos y construcciones, mediante aplicaciones informáticas de diseño asistido.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Organizar la información de partida para generar representaciones de planos topográficos, analizando el material disponible (croquis u otras representaciones, normativas u otros) detectando errores u omisiones en la misma y solicitando las aclaraciones e información precisa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.2: Concretar el nivel de detalle exigido para el desarrollo de la representación, estableciendo la escala de cada elemento.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.3: Dibujar representaciones del plano topográfico y de detalles (edificaciones, vallados u otros) con la escala definida, de acuerdo a la información de partida y mediante aplicaciones informáticas, optimizando el uso de las herramientas y prestaciones del programa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.4: Definir la estructura de la representación concretando las capas de información, bloques de elementos y otras entidades individualizables del modelo, de acuerdo a las indicaciones recibidas y a las necesidades de generación de planos u otras representaciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.5: Acotar las representaciones generales y los detalles de acuerdo a la información de partida y mediante las aplicaciones informáticas establecidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.6: Incluir simbología y textos de referencia, de acuerdo a la información de partida y mediante las aplicaciones informáticas establecidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.7: Definir la estructura general de los planos, generando los marcos y cartelas tipo de acuerdo a las indicaciones establecidas (márgenes, dimensiones, información a incluir u otras), definiendo la orientación general de los planos y rellenando las cartelas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.8: Definir los distintos elementos a incorporar en los planos (topográfico, imágenes, tablas con las coordenadas de las bases, leyenda, textos u otros), así como su distribución dentro de los límites físicos de los mismos, de acuerdo al título o concepto del plano y a las indicaciones recibidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.9: Montar los distintos elementos gráficos de los planos, de acuerdo a la distribución establecida y a las indicaciones recibidas, ajustando sus tamaños o escalas de acuerdo al espacio físico disponible, y realizando la orientación respecto a la orientación general o particular determinada.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP3: <i>Elaborar planos de terrenos y construcciones, mediante aplicaciones informáticas de diseño asistido.</i>	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.10: Exportar los planos en un archivo, ajustando el formato y capas de información visibles para su posterior impresión, y configurando el archivo de acuerdo a las pautas de gestión documental para su entrega y almacenamiento.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>