



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

**CUALIFICACIÓN PROFESIONAL: DISEÑO ESTRUCTURAL DE ENVASES Y
EMBALAJES DE PAPEL, CARTÓN Y OTROS SOPORTES GRÁFICOS**

Código: ARG660_3

NIVEL: 3

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

UNIDAD DE COMPETENCIA

**UC2222_3: Representar y realizar las maquetas, muestras y
prototipos de envases y embalajes y otros productos gráficos**

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene **CARÁCTER RESERVADO**, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional de la UC2222_3: Representar y realizar las maquetas, muestras y prototipos de envases y embalajes y otros productos gráficos.

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. **TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN**, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a: NIF:	Firma:
Nombre y apellidos del asesor/a: NIF:	Firma:



INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Cada **actividad profesional principal (APP)** se compone de **varias actividades profesionales secundarias (APS)**.

Lea atentamente cada APP y a continuación sus APS. En cada APS marque con una cruz el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de las APS. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda.
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda.
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

APP1: Representar el desarrollo en plano 2D de los envases, embalajes, u otros productos gráficos utilizando herramientas de diseño asistido por ordenador o CAD.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.1: Efectuar los prototipos o muestras del diseño estructural mediante aplicaciones informáticas (CAD) o de forma manual, según los datos e indicaciones de la fase creativa, seleccionando estándares de las bibliotecas de tipos de caja (FEFCO, ECMA y otros), o rediseñando un nuevo producto con fragmentos de distintos tipos estándar de envases, embalajes y otros productos gráficos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.2: Obtener el desarrollo en plano 2D de la solución de diseño estructural seleccionado incorporando los datos pertenecientes al prototipo estándar en los campos correspondientes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.3: Obtener un nuevo tipo de diseño estructural rediseñando los tipos, importando y ensamblando las distintas partes y ajustando medidas, características y especificaciones técnicas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.4: Acotar el plano obtenido en detalle y en su totalidad, determinando los parámetros imprescindibles para la fabricación de útiles y para la producción del producto diseñado.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.5: Personalizar la codificación de los tipos de línea coloreando en cada caso (corte, hendido, perforado y otros), modificando los colores que propone la aplicación por defecto según necesidades del usuario.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.6: Facilitar la comprensión y entendimiento del plano del diseño incorporando los símbolos normalizados tales como: dirección de canal, cara impresa y otros, en función de los datos del proyecto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP1: Representar el desarrollo en plano 2D de los envases, embalajes, u otros productos gráficos utilizando herramientas de diseño asistido por ordenador o CAD.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS1.7: Enviar al plotter de corte los diseños estructurales dibujados en plano atendiendo al protocolo de envío a control numérico de la aplicación informática utilizada.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS1.8: Incorporar el archivo correspondiente al prototipo correcto en la carpeta general del proyecto añadiéndolo a la información generada del mismo (presupuestos, fichas técnicas de fabricación, encargo de troqueles, instrucciones de montaje y otros).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP2: Representar la solución de diseño estructural seleccionada, en volumen 3D utilizando herramientas de diseño asistido por ordenador o CAD.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.1: Efectuar la representación volumétrica 3D mediante aplicaciones específicas partiendo del desarrollo en plano, mostrando las fases de plegado y montaje del diseño, mediante secuencias de fotogramas o videos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.2: Representar los detalles de materiales y las distintas vistas del prototipo virtual (caras opacas, transparentes, líneas de hendidos y otras), utilizando las herramientas del módulo 3D, tanto en la fase de plegado como en el montaje final.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.3: Representar los despieces, explosionados, ensamblajes y otros acabados del producto, correspondientes al diseño realizado dibujando en volumen y sobre la paleta de carga la vista de conjunto de las distintas piezas que componen el diseño estructural (caja, producto, acondicionadores, asas y otros).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.4: Representar el envase y/o embalaje tal y como quedará una vez impreso aplicando el diseño gráfico del envase y embalaje sobre el desarrollo en plano del diseño estructural e importando el archivo al módulo 3D.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS2.5: Simular el aspecto formal y gráfico del diseño completo generando la representación final del producto a partir del módulo 3D utilizando herramientas de ilustración vectorial.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP2: Representar la solución de diseño estructural seleccionada, en volumen 3D utilizando herramientas de diseño asistido por ordenador o CAD.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS2.6: Incorporar el archivo generado de las representaciones 3D en la carpeta general del proyecto añadiéndolo a la información generada del mismo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APP3: Efectuar la maqueta del diseño estructural del envase y embalaje utilizando las herramientas de diseño asistido por ordenador o CAD.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS3.1: Comprobar los archivos de diseños realizados que llegan al control numérico del plotter verificando en pantalla que los datos recibidos (tipos de líneas, caras impresa/no impresas y otros), coinciden con las especificaciones del proyecto y que son correctos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.2: Determinar los parámetros para la ejecución en la mesa de corte especificando la escala, número de maquetas y otros, generando una vista en pantalla de la disposición o mosaico de las maquetas a realizar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.3: Situar la plancha correspondiente al diseño en la mesa de corte comprobando que las medidas, dirección de canal y cara externa o interna del material son las correctas en relación a los parámetros definidos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.4: Obtener la cantidad suficiente de prototipos comprobando que permitan efectuar pruebas de envasado, almacenaje y distribución.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS3.5: Comprobar los aspectos funcionales de la maqueta tales como plegado, cierre de solapas y llenado del producto verificando que se cumplen los parámetros técnicos (líneas de hendido, corte, trepado u otros) y de materiales (gramaje, espesor, dirección de fibra u otros), y demás propiedades requeridas en el proyecto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP4: Verificar la maqueta del envase, embalaje y otros productos gráficos comprobando los acabados, manipulados, acondicionadores e instrucciones de montaje y cumplimiento de las especificaciones del proyecto.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS4.1: Montar la primera maqueta obtenida atendiendo al procedimiento de montaje del tipo de envase o embalaje realizado.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.2: Comprobar las líneas de hendidos, corte y otras contrastando el prototipo con los bocetos de diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.3: Comprobar el plegado, pegado, grapado y montaje del prototipo verificando el ajuste del tipo de envase y embalaje estándar o consultando, en los casos de nuevos diseños, los bocetos creados en la fase de diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.4: Determinar las medidas interiores del prototipo comprobando que se ajustan a las dimensiones del producto a envasar o embalar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.5: Comprobar que el producto diseñado se ajusta a las exigencias de su ciclo de vida determinando los resultados de los ensayos en vacío y lleno del envase o embalaje, proporcionados por el departamento de calidad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.6: Obtener la conformidad con el sistema de llenado real del producto comprobando el proceso de envasado (manual o automático) enviando el prototipo al cliente para realizar pruebas reales de envasado.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.7: Comprobar en el prototipo el sistema de cierre o precintado determinando que el sistema cumple con los criterios establecido en el diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.8: Comprobar los acabados, manipulados, acondicionadores e instrucciones de montaje del prototipo desde el punto de vista de fabricación, contrastándolos con la planificación inicial definida en el proyecto y comunicando los ajustes en caso necesario.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS4.9: Representar de forma técnica la solución de diseño estructural final comprobando con el fabricante la viabilidad del proyecto en todas las fases del circuito completo del envase y embalaje.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APP5: Mantener el stock óptimo del almacén de materiales, herramientas y recambios de acuerdo con las normas de la organización.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
APS5.1: Comprobar que los materiales y soportes almacenados están aclimatados atendiendo a las normas UNE en cuanto a temperatura, humedad y otras.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.2: Controlar las existencias de materiales en el almacén atendiendo a las normas internas de la empresa y cumpliendo las normas de seguridad, salud y protección ambiental establecidas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.3: Mantener operativos los materiales de pegado y precintado en calidad y cantidad atendiendo a los procedimientos establecidos por la empresa, para el uso del departamento de diseño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.4: Preparar los útiles y herramientas necesarios para las tareas del departamento de maquetas comprobando que son los adecuados, que las existencias son suficientes y que están en buen uso, de acuerdo a las normas de la empresa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.5: Preparar los recambios de la mesa de corte comprobando que cuchillas, manta de corte u otros, están en perfectas condiciones de uso y con existencias suficientes para cubrir las necesidades de las máquinas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APS5.6: Almacenar los muestrarios de materiales en el departamento de diseño comprobando que están preparados y etiquetados para cubrir las necesidades del departamento comercial.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>