



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES:
Desarrollar productos de confección, calzado y
marroquinería

Código: ECP0479_3

NIVEL: 3



Acabado: Tratamiento que se da en los procesos finales de fabricación de artículos para conferirles determinadas propiedades de uso, como resistencia, suavidad, entre otros mediante diferentes trabajos; limpieza, repasado, tintado, entre otros.

Acabado de calzado: Proceso final que se da en los zapatos una vez que han sido contruidos; consiste en la limpieza, aplicación de cera, crema y pulido del corte. También incluye el lijado de los cantos, raspado y pulido del tacón y de los cantos de la suela. En el canto de la suela y el tacón se trabajan presiones con varias herramientas metálicas y son acabadas con el abrillantado a máquina. La parte superior y el piso se pueden acabar con crema o tinte.

Accesorio: Elemento que completa una vestimenta.

Boceto: Esquema preliminar que contiene los aspectos principales de un proyecto, estudio, ensayo o plan de trabajo.

Escandallo: En el régimen de tasas, determinación del precio de coste o de venta de una mercancía con relación a los factores que lo integran.

Figurín: Dibujo o modelo pequeño para los trajes y adornos de moda.

Fornitura: Conjunto de los botones, trencillas, corchetes y otros elementos accesorios usados en la confección de prendas de vestir.

Fototeca: Archivo en el que se guardan fotografías.

Grafismo: Diseño gráfico de libros, folletos, carteles, etc.

Hemeroteca: Biblioteca en que principalmente se guardan y sirven al público diarios y otras publicaciones periódicas.

Intangible: Que no debe o no puede tocarse.

Malla textil: Tejido formado por hilos, anillos o eslabones metálicos enlazados.

Marroquinería: Manufactura de artículos de piel o tafilete, como carteras, petacas, maletas, etc.

Morfología: Parte de la biología que trata de la forma de los seres orgánicos y de las modificaciones o transformaciones que experimenta.

Motivo: Rasgo característico que se repite en una obra o en un conjunto de ellas.

Piel: Tegumento extendido sobre todo el cuerpo del animal, que en los vertebrados está formado por una capa externa o epidermis y otra interna o dermis. También se denominan así, las pieles de peletería curtidas y acabadas con su pelo.

Plotter: (Anglicismo. En español, plóter o trazador). Periférico de una computadora u otro dispositivo electrónico que dibuja o representa diagramas y gráficos.

Prototipo: Ejemplar original o primer molde en que se fabrica una figura u otra cosa.



Rebajado: Operación mecánica que iguala uniforme el espesor del cuero, mediante la máquina de cuchillas afiladas, que elimina las diferencias de espesor entre zonas y pieles, rebajándolas al grueso deseado, produciendo una viruta o polvo con el sobrante.

Sostenibilidad: Características del desarrollo que asegura las necesidades del presente sin comprometer las necesidades de futuras generaciones.

Tendencia: Predicción del consumo de determinado concepto o producto por un número significativo de personas, en un período que suele ser corto.

Trazador: (También llamado en inglés "Plotter" o en español plóter). Dispositivo de impresión de gran formato usado para imprimir gráficos vectoriales y/o cortar con alta precisión.

Troquel: También troqueladora. Instrumento o máquina con bordes cortantes para recortar con precisión planchas, cartones, cueros, etc.

Videoteca: Colección de grabaciones en cintas de video.