



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES: GESTIONAR SERVICIOS EN EL SISTEMA INFORMÁTICO

Código: ECP0490_3

NIVEL: 3



Ancho de banda: Capacidad máxima y la cantidad de datos que se pueden transmitir a través de una conexión en un momento determinado.

Autenticación: Proceso de verificar la identidad de alguien o algo. La autenticación suele tener lugar mediante la comprobación de una contraseña, un token de hardware o algún otro dato que demuestre la identidad.

Conectividad: Capacidad de un dispositivo de conectarse y comunicarse con otro, con el fin de intercambiar información o establecer una conexión directa a base de información digital.

Despliegue: Procesos utilizados para instalar paquetes de software o aplicaciones en dispositivos técnicos. Suele conllevar la instalación inicial, la configuración y el mantenimiento de múltiples aplicaciones de software en varios dispositivos de forma rápida, automatizada, cómoda y sin errores.

Disponibilidad: Capacidad de un servicio, de unos datos o de un sistema, a ser accesible y utilizable por los usuarios o procesos autorizados cuando estos lo requieran. Es uno de los principios fundamentales de la ciberseguridad junto a la confidencialidad y la integridad.

Hipervisor: También monitor de máquina virtual. Plataforma que permite aplicar diversas técnicas de control de virtualización para utilizar, al mismo tiempo, diferentes sistemas operativos (sin modificar o modificados, en el caso de paravirtualización) en un mismo ordenador.

Host: (Anglicismo. En español, anfitrión). Computadoras u otros dispositivos (tabletas, móviles, portátiles) conectados a una red que proveen y utilizan servicios de ella. Los servidores deben utilizar anfitriones para tener acceso a la red y pueden, a su vez, pedir los mismos servicios a otras máquinas conectadas a la red. Los anfitriones son, por tanto, dispositivos monousuario o multiusuario que ofrecen servicios de transferencia de archivos, conexión remota, servidores de base de datos, servidores web, etc.

Integridad: Garantía de que la información digital no está dañada y solo pueden acceder o modificar aquellos autorizados para hacerlo.

Monitorización: Acción realizada por elementos físicos y "software" que registran la situación en que están cada uno de los aspectos que se desean controlar.

Periféricos: Aparato o dispositivo auxiliar e independiente conectado a la placa base de una computadora.

Protocolo: Conjunto de normas y procedimientos establecidos para el desarrollo de una actuación.

Rendimiento: (Throughput). Cantidad de trabajo realizado por unidad de tiempo.

Servicio: Programa instalado en un equipo remoto llamado servidor y cuya funcionalidad se ofrece a otros equipos conectados a él por red llamados cliente. Son típicos los servicios/servidores de impresión, de archivos, de cualquier programa/software mediante llamadas a procedimientos remotos (RPC) o de



páginas web. La mayor capacidad del servidor se pone al servicio de los clientes, lo que redundará en una mayor simplicidad y menor coste de los segundos.

Sistema operativo: Conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los dispositivos asociados, periféricos o recursos del ordenador, como son el teclado, el ratón, la impresora, la tarjeta de red, entre otros.

Virtualización: Creación a través de "software" de una representación en un entorno simulado (versión virtual) de algún recurso tecnológico o físico.