



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES: REALIZAR REPRESENTACIONES DE DIBUJOS Y PLANOS DE PROYECTOS

Código: ECP0638_3

NIVEL: 3



Acotar: Poner cotas en los planos topográficos, de arquitectura, croquis, entre otros.

Alzado: Diseño de un edificio, máquina u objeto, en su proyección geométrica y vertical sin considerar la perspectiva.

Cartela: Tabla o recuadro en el que se incluyen los datos identificativos al plano y proyecto correspondiente, y que generalmente se ubica en la parte inferior y a la derecha del plano.

Croquis: Dibujo rápido y esquemático de un terreno y/o edificación sin precisión ni detalles, hecho a mano y sin valerse de instrumentos geométricos, cuya finalidad es para ilustrar de modo ágil aspectos de un proyecto o servir de base para un levantamiento.

Curvimetría: Parte de la topografía dedicada al estudio de los procedimientos y los métodos que se ponen en marcha para lograr representar a escala los detalles de un terreno mediante curvas sobre una superficie plana.

Diseño asistido: "Software" cuya finalidad es la definición gráfica de proyectos, y que se pueden aplicar al dibujo en dos dimensiones (2D) y/o al modelado en tres dimensiones (3D).

Fotocomposición: Capacidad de componer páginas, que utiliza un proceso fotográfico, para producir columnas de texto sobre papel fotográfico.

Píxel: Unidad mínima o elemental percibida en una imagen digital, sobre la que se registra la radiación procedente del área del campo de visión instantáneo (IFOV). También se denomina así a la unidad mínima de información que se puede identificar en una imagen ráster.

Planimetría: Parte de la topografía dedicada al estudio de los procedimientos y los métodos que se ponen en marcha para lograr representar a escala los detalles de un terreno sobre una superficie plana.

Plano de corte: Representación con una línea de eje (línea y punto), resaltado con dos trazos gruesos al final y con dos flechas indicando la dirección de proyección del corte, además de la utilización de letras mayúsculas para identificar y denominar el corte.

Recurso gráfico: Ilustración vectorial, patrón visual o símbolo gráfico que se utiliza para manifestar visualmente una información, y que habitualmente van acompañados de una explicación textual.

Utillaje: Conjunto de útiles e instrumentos que se usan en un oficio o una actividad.