



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ECP0887_2 - Preparar pieles para su acabado

Ablandado: Consiste en darle al cuero la flexibilidad necesaria para el artículo que deseamos, ya sea por palizón, ablandado a rueda o a máquina continua. La elección de la máquina de ablandar y la forma de realizar el mismo depende del tipo de cuero a procesar y del artículo.

Absorción: Poder que tiene el cuero de incorporar además de agua, otras sustancias como productos químicos, pigmentos y aceites, entre otros, en las diferentes etapas del proceso del curtido.

Acabado: Tratamientos a los que se somete la piel curtida para obtener determinadas propiedades (protección frente a daños mecánicos, a la humedad, a la suciedad, brillo, doble tono, tacto determinado, entre otras), tanto del lado de la flor como del lado de la carne.

Auxiliares químicos: Sustancias que apoyan o mejoran procesos específicos dentro de un contexto industrial o de fabricación. A menudo se caracterizan por su función auxiliar o de apoyo para facilitar una función particular más que por sus propiedades químicas inherentes. Mejoran o modifican el rendimiento, la apariencia o la calidad de los materiales o productos sin sufrir cambios químicos significativos. No son los agentes principales en las reacciones químicas. Se clasifican en base a funciones específicas: agentes humectantes, suavizantes, niveladores o antiespumantes.

Batanado: Operación de ennoblecimiento textil que tiene por objetivo enfieltar los tejidos de lana mediante el uso de jabones alcalinos o ácidos, presión y frotamiento, obteniéndose un tejido encogido, de menores dimensiones y mayor espesor, compacidad, peso por metro cuadrado y resistencia a la penetración.

Dispersión: Sistema en el que las partículas distribuidas de un material se dispersan en una fase continua de otro material. Las dos fases pueden estar en el mismo estado o en diferentes estados de la materia.

Emulsión: Dispersión de un líquido en otro no miscible con él.

Equipo de protección individual: (EPI). Dispositivo o medio que vaya a llevar o del que vaya a disponer una persona con el objetivo de que la proteja contra uno o varios riesgos que puedan amenazar su salud y su seguridad.

Esmerilar: Operación consistente en someter a las pieles a la acción de un medio abrasivo, tal como un papel esmeril. Normalmente se realiza por el lado carne (interior de la piel animal) para mejorar su aspecto visual, pues se igualan y recortan las fibras que forman el tejido natural de la piel, adquiriendo mejor aspecto visual (por ejemplo, para zapato sin forro).

Ficha técnica: Documento en el que se detallan las características técnicas o funciones de un determinado producto, proceso, máquina, componente, material, subsistema, secuenciación manual o software, entre otros.

Mantenimiento de primer nivel: Operación que tiene por objeto conocer el estado actual de un sistema o maquinaria y así poder prevenir o evitar en lo posible el mantenimiento correctivo. Se realizan acciones periódicamente con el fin de evitar fallos en los elementos (fallos mayores). No requiere la intervención de un especialista. Lo suele realizar el propio usuario.

No conformidad: Evento inesperado que surge durante el proceso de fabricación y que afecta de forma negativa la calidad final del producto. La aparición de este fenómeno está ligada al incumplimiento de un requisito

Piel: Tegumento extendido sobre todo el cuerpo del animal, que en los vertebrados está formado por una capa externa o epidermis y otra interna o dermis. También se denominan así, las pieles de peletería curtidas y acabadas con su pelo.

Rebajado en seco: Operación mecánica que iguala uniforme el espesor del cuero, mediante la máquina de cuchillas afiladas, que elimina las diferencias de espesor entre zonas y pieles, rebajándolas al grueso deseado, produciendo una viruta o polvo con el sobrante. Muchos artículos de piel, requieren que estos presenten un espesor muy fino (menos de 1 mm). Durante los procesos húmedos de curtidos, por la naturaleza de los mismos, o por los elementos de trabajo utilizados (bombos), no es posible manejar pieles muy finas (sobre todo de bovino, que generalmente son muy grandes), porque se pueden desgarrar, por ello el rebajado se hace en seco.

Tacto: Cualidad superficial de la piel que se puede modificar con agentes bastante específicos como las siliconas, los aceites y las ceras. El tacto puede ser: natural, ceroso, graso, siliconado, sedoso, plástico y pegajoso.

Tacto áspero: Tacto no deslizante, irregular y de superficie rugosa que se obtiene por un exceso de carga en relación al ligante, por mala pulverización de las pistolas aerográficas y por aplicar una cantidad de dispersión muy reducida y concentrada que no le permite formar una película uniforme sobre la piel.

Tacto graso: Tacto cálido y untoso, resbaladizo y con cierta tendencia a pegarse a la mano. Normalmente está presente en artículos de aspecto mate o semibrillo. Se consigue aplicando grasas o aceites y a veces, también se obtienen buenos tactos grasos por aplicación de emulsiones catiónicas de ceras.

Tacto pegajoso: Tacto cálido a la mano con tendencia a ser adherente entre sí. Lo proporcionan los productos blandos y se favorece cuando se incorporan a la película final aceites, grasas y plastificantes. Un tacto pegajoso puede estar de moda, de lo contrario no es deseable.

Tacto plástico: Tacto artificial y frío que da una sensación que podría decirse desagradable, rígida y gomosa.



Tacto sedoso: Tacto muy suave, liso y cálido. Para conseguir un tacto sedoso, no se dispone de ningún producto específico y se recurre a la mezcla de productos básicos que se utilizan para obtener otros tactos.

Tacto siliconado: Tacto frío, muy resbaladizo, deslizante y antiadherente que se consigue mediante la aplicación de aceites a silicona.

Trazabilidad: Conjunto de procedimientos que permiten seguir la evolución de los procesos o productos en cada una de sus etapas.