



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES: Definir productos en textil y piel

Código: ECP0912_3

NIVEL: 3



Accesorio: Elemento que completa una vestimenta.

Antropometría: Estudio de las proporciones y medidas del cuerpo humano.

Boceto: Esquema preliminar que contiene los aspectos principales de un proyecto, estudio, ensayo o plan de trabajo.

Cadena de valor: Secuencia de actividades que añaden valor a un producto o servicio. Acciones que realiza la empresa durante el proceso de creación y desarrollo de sus productos y que le permiten venderlos a un precio mayor.

Carta de color: Conjunto ordenado de muestras de color que se usan para seleccionar y comparar tonos de color en trabajos de diseño, estampación, impresión, entre otros.

Ergonómico: Perteneciente o relativo a la ergonomía: estudio de la adaptación de las máquinas, muebles y utensilios a la persona que los emplea habitualmente, para lograr una mayor comodidad y eficacia.

Ficha técnica: Documento en el que se detallan las características técnicas o funciones de un determinado producto, proceso, máquina, componente, material, subsistema, secuenciación manual o software, entre otros.

Fornitura: Conjunto de los botones, trencillas, corchetes y otros elementos accesorios usados en la confección de prendas de vestir.

Fototeca: Archivo en el que se guardan fotografías.

Morfología: Parte de la biología que trata de la forma de los seres orgánicos y de las modificaciones o transformaciones que experimenta.

Piel: Tegumento extendido sobre todo el cuerpo del animal, que en los vertebrados está formado por una capa externa o epidermis y otra interna o dermis. También se denominan así, las pieles de peletería curtidas y acabadas con su pelo.

Plotter: (Anglicismo. En español, plóter o trazador). Periférico de una computadora u otro dispositivo electrónico que dibuja o representa diagramas y gráficos.

Prototipo: Ejemplar original o primer molde en que se fabrica una figura u otra cosa.

Sostenibilidad: Características del desarrollo que asegura las necesidades del presente sin comprometer las necesidades de futuras generaciones.

Tendencia: Predicción del consumo de determinado concepto o producto por un número significativo de personas, en un período que suele ser corto.

Trazador: (También llamado en inglés "Plotter" o en español plóter). Dispositivo de impresión de gran formato usado para imprimir gráficos vectoriales y/o cortar con alta precisión.

Videoteca: Colección de grabaciones en cintas de video.