



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES:
Industrializar patrones de calzado y de artículos de
marroquinería

Código: ECP0918_3

NIVEL: 3



Costura: Acción y efecto de coser: unir con hilo, generalmente enhebrado en la aguja, dos o más pedazos de tela, cuero u otra materia.

Elasticidad: Propiedad general de los cuerpos sólidos, en virtud de la cual recobran más o menos completamente su extensión y forma, tan pronto como cesa la acción de la fuerza que las deformaba.

Escalado de patrones: Consiste en la obtención abreviada de las distintas tallas de un mismo modelo, partiendo de una cualquiera de ellas y estableciendo, en puntos determinados del patrón, las diferencias existentes entre las mismas. Estas diferencias por tallas, guardarán estrecha relación entre sí, tanto en medidas como en formas de líneas. Se caracteriza porque parte, para su realización, de la proyección de ángulos rectos en determinados puntos del patrón, cuyas líneas sirven para situar las medidas en milímetros entre el patrón base y la talla o tallas que se deseen escalar.

Ficha técnica: Documento en el que se detallan las características técnicas o funciones de un determinado producto, proceso, máquina, componente, material, subsistema, secuenciación manual o software, entre otros.

Fuelle: Pieza de piel u otra materia plegable que se pone en los lados de un bolso, una cartera, etc., para poder aumentar su capacidad.

Guarnicionería: Tienda, taller o fábrica del guarnicionero. También denominada Talabartería. Establecimiento de fabricación y/o venta de diversos artículos de cuero o guarniciones para caballerías. Se considera guarnición a todos los elementos de la espada que sirven para sostenerla o para proteger a la mano o manos que la empuñan, así como a la fabricación o arreglo de sillas de montar de caballería, albardas y aparejos: las monturas para los caballos y las albardas y aparejos (para montar los animales) para asnos y mulos.

Guarnicionería: Nombre que recibe el arte o la habilidad de trabajar con artículos de cuero o guarniciones para caballerías y equitación.

Horma: Molde con que se fabrica o forma algo, especialmente zapatos y sombreros.

Marcada: Sistema empleado para dibujar los patrones sobre la superficie del tejido.

Marroquinería: Manufactura de artículos de piel o tafilete, como carteras, petacas, maletas, etc.

Pantógrafo: Instrumento que sirve para copiar, ampliar o reducir un plano o dibujo.

Patrón base: Modelos que sirven de muestra o de plantilla para sacar otra cosa igual a la forma anterior o derivada de la forma anterior.

Piel: Tegumento extendido sobre todo el cuerpo del animal, que en los vertebrados está formado por una capa externa o epidermis y otra interna o dermis. También se denominan así, las pieles de peletería curtidas y acabadas con su pelo.



Piquete: Pequeño corte o señal hecho en cantos de patrones. Estos mismos piquetes se hacen en las piezas de las prendas como guía de montaje y confección.

Plotter: (Anglicismo. En español, plóter o trazador). Periférico de una computadora u otro dispositivo electrónico que dibuja o representa diagramas y gráficos.

Preste: Estiramiento natural de una piel hacia las zonas más flojas.

Puntos de escala: También puntos de origen. Puntos específicos que determinan donde crece o decrece el patrón. Medida diagonal: se trabaja cuando el punto de escalado está sobre un ángulo y requiere aumento en X y en Y. Medida extendida: medida que se amplía en sentido horizontal y vertical únicamente, aplicando la cantidad destinada para el escalado.

Sistema de numeración de calzado continental: Consiste en multiplicar la medida del pie en centímetros por 1,5.

Sistema de numeración de calzado mondopoint: Se basa directa y exclusivamente en la longitud del pie.

Tejido de calada: También, tejido de plana. Tejido formado por una serie de hilos paralelos longitudinales (urdimbre), entrecruzados con otra serie de hilos paralelos transversales (trama).

Tolerancia: Máxima diferencia que se admite entre el valor nominal y el valor real o efectivo en las características físicas y químicas de un material, pieza o producto.

Troquel: También troqueladora. Instrumento o máquina con bordes cortantes para recortar con precisión planchas, cartones, cueros, etc.