



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES: GESTIONAR LA REPRODUCCIÓN DE COLOR EN INDUSTRIAS GRÁFICAS

Código: ECP1674_3

NIVEL: 3



Calibración: Conjunto de operaciones que determinan la relación entre el valor mostrado por el instrumento de medición y el valor verdadero; su objetivo es mantener y verificar el funcionamiento de los equipos, responder a los requisitos establecidos en las normas de calidad y garantizar la fiabilidad y trazabilidad de las medidas.

Colorímetro: Herramienta que posibilita la identificación de un color y de un matiz y desarrolla una medición precisa y objetiva.

Consumible: Que puede consumirse. Cosa que se agota con su utilización o con el aprovechamiento de los fines para los que ha sido creada o producida.

Driver: (Anglicismo. En español, controlador). Rutina o programa que enlaza un dispositivo periférico al sistema operativo.

Espectrofotómetro: Instrumento usado en la física óptica que sirve para medir, en función de la longitud de onda, la relación entre valores de una misma magnitud fotométrica relativos a dos haces de radiaciones. También es utilizado en los laboratorios de química para la cuantificación de sustancias y microorganismos.

Gamma: Expresión que se aplica a todos los tonos que no se pueden reproducir en un conjunto determinado de tintas, papeles y aparatos debido a su incapacidad para alcanzarlos.

Heptacromía: Sistema de herramientas para diseño, preimpresión e impresión en siete colores.

Hexacromía: Proceso de impresión de seis colores discontinuado. Además de las tintas CMYK personalizadas, usa tintas naranja y verde para ampliar la gama de colores y lograr una mejor reproducción del color. También se conoce como proceso CMYKOG.

ISO: (International Organization for Standardization. En español, Organización para la creación de estándares internacionales). Organismo compuesto por diversas organizaciones nacionales de normalización.

Moiré: (Galicismo). Interferencia visual; un efecto geométrico de distorsión ocasionado por la interacción de dos patrones de trama, situados uno encima del otro.

Perfiles device link: (Anglicismo). Forma de memorizar una conversión de colores concreta.

Protocolo: Conjunto de normas y procedimientos establecidos para el desarrollo de una actuación.

Renderización: Proceso de crear el material gráfico a partir de cálculos con fórmulas matemáticas que interpretan de la forma más natural la influencia y los rebotes de las luces 3D de la escena.

Tolerancia: Máxima diferencia que se admite entre el valor nominal y el valor real o efectivo en las características físicas y químicas de un material, pieza o producto.



Viscosímetro: Aparato que mide la viscosidad o su resistencia a fluir debida al rozamiento entre sus moléculas, de los fluidos.