GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES: Concretar, dirigir y dinamizar sesiones secuenciadas de iniciación deportiva en bádminton

Código: ECP2691_2 NIVEL: 2

Diagramas de Gantt: Herramienta gráfica de gestión de proyectos, cuyo objetivo es saber el tiempo de dedicación previsto para trabajos a lo largo de un tiempo total determinado, desglosando personas asignadas e hitos.

Dinamizar: Llevar a cabo acciones, actividades, intervenciones individuales o grupales, tendentes a movilizar a las personas participantes hacia el logro de un fin común.

Drill: (Anglicismo). Ejercicio basado en un encadenamiento de un número de golpeos determinado para reproducir una situación concreta de juego, pudiendo ser planteados en situación abierta (con toma de decisión) o cerrada (golpeos fijos, sin toma de decisión).

Fases de la sesión: División temporal que se hace del tiempo total de una sesión de entrenamiento, trabajando de forma diferenciada en cada una de las fases: calentamiento (acogida de deportistas, explicación de objetivos y activación fisiológica); parte principal (ejercicios técnico-tácticos para cumplir con los objetivos de la sesión); vuelta a la calma (resumen, si procede, de lo que se ha trabajado en la parte principal, ejercicios de movilidad articular y estiramientos).

Feedback: (Anglicismo. En español, retroalimentación). Información que llega al ejecutante sobre su propia acción y que le permite ajustar su movimiento o posición, pudiendo así acercar el resultado obtenido al resultado deseado.

Feeder: (Anglicismo. En español, cebador). Persona encargada de lanzar volantes o golpearlos, según el caso, para que otro deportista ejecute la tarea encomendada.

Multivolantes: Conjunto de volantes agrupados en filas preparados para la realización de diferentes ejercicios.

Progresiones: Conjunto de ejercicios secuenciados, en orden creciente de dificultad y/o complejidad, orientados a una ejecución final que no puede ser abordada de manera directa.

Protocolo: Conjunto de normas y procedimientos establecidos para el desarrollo de una actuación.

Secuencia: Serie de golpes que se repiten de forma cíclica, de tal forma que después del último golpeo se enlaza con el primero, pretendiendo que el volante esté todo el tiempo en juego, pudiendo plantearse de forma abierta (con toma de decisión) o cerrada (golpeos fijos, sin toma de decisión).

Software: (Anglicismo). Soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hace posible la realización de tareas específicas.