



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES:
Integrar elementos en sistemas interactivos 2D y 3D
funcionales

Código: ECP2734_3

NIVEL: 3



Cuestionario: Instrumento de recogida de información basado en preguntas, para ser aplicado a personas con un determinado perfil o que son usuarias de un servicio.

Entorno de desarrollo integrado: (IDE, "Integrated Development Environment"). Conjunto de procedimientos y herramientas que se utilizan para desarrollar un código fuente o programa. herramienta de desarrollo de software utilizado para escribir, generar, probar y depurar un programa.

Escena: Cada uno de los estados distintos del programa que muestran información y contenido diferente en la pantalla. El juego transita entre escenas y se habilitan maneras para que el usuario vaya de una escena a la siguiente. Ejemplos de escenas pueden ser un menú introductorio, el mapa del juego, un menú de objetos, una pantalla de puntuaciones, etc.

Evento: Notificación automática que ha habido algún tipo de acción y que suele disparar una acción o conjunto de acciones que, a su vez, pueden dar como resultado un evento en particular o una serie de eventos.

IDE: (Integrated Development Environment. En español, Entorno de Desarrollo Integrado). Conjunto de procedimientos y herramientas que se utilizan para desarrollar un código fuente o programa. herramienta de desarrollo de software utilizado para escribir, generar, probar y depurar un programa.

Parche: Nueva versión de un software o de parte de él que incluye más y mejores funcionalidades y/o soluciona fallos de la versión precedente.

Realidad virtual: (VR). Entorno de escenas y objetos simulados de apariencia real. La acepción más común refiere a un entorno generado mediante tecnología informática, que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él.

Usabilidad: Facilidad con la que las personas pueden utilizar una herramienta particular o cualquier otro objeto fabricado por humanos con el fin de alcanzar un objetivo concreto.