



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES: Gestionar recursos y servicios en la nube

Código: ECP2735_3

NIVEL: 3



API: ("Application Programming Interface". En español, Interfaz de programación de aplicaciones). Conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el "software" de las aplicaciones, permitiendo la comunicación entre dos aplicaciones de "software" a través de un conjunto de reglas.

Autenticación: Proceso de verificar la identidad de alguien o algo. La autenticación suele tener lugar mediante la comprobación de una contraseña, un token de hardware o algún otro dato que demuestre la identidad.

Contenedor: También depósitos o "buckets". Paquete de software estándar que agrupa el código de una aplicación con las bibliotecas y los archivos de configuración asociados, junto con las dependencias necesarias para que la aplicación se ejecute. Esto permite a los desarrolladores y profesionales de TI implementar aplicaciones sin problemas en todos los entornos.

Control de acceso: Forma de limitar el acceso a un sistema o a recursos físicos o virtuales. En seguridad informática, es el proceso mediante el cual los usuarios obtienen acceso y ciertos privilegios a los sistemas, recursos o información. En el contexto de los sistemas de seguridad físicos, el control de acceso lo constituyen son los mecanismos y dispositivos que permiten autorizar o denegar el acceso físicamente a personas o vehículos a un recinto.

Despliegue: Procesos utilizados para instalar paquetes de software o aplicaciones en dispositivos técnicos. Suele conllevar la instalación inicial, la configuración y el mantenimiento de múltiples aplicaciones de software en varios dispositivos de forma rápida, automatizada, cómoda y sin errores.

Dominio: Nombre único y exclusivo que se le da a un sitio web en Internet para que cualquiera pueda visitarlo.

Evento: Notificación automática que ha habido algún tipo de acción y que suele disparar una acción o conjunto de acciones que, a su vez, pueden dar como resultado un evento en particular o una serie de eventos.

Herramienta de línea de comandos: (Command-Line Interface). También interfaz de línea de comandos o de órdenes. Método que permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto simple.

IDE: (Integrated Development Environment. En español, Entorno de Desarrollo Integrado). Conjunto de procedimientos y herramientas que se utilizan para desarrollar un código fuente o programa. herramienta de desarrollo de software utilizado para escribir, generar, probar y depurar un programa.

Interfaz: Conexión física y funcional que se establece entre dos aparatos, programas, dispositivos o sistemas que funcionan independientemente uno del otro o entre persona y máquina (interfaz de usuario).

Interfaz de línea de comandos: (Command-Line Interface, CLI). También herramienta de línea de comandos o interfaz de línea de órdenes. Método que



permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto simple.

Mínimo privilegio: También "mínimo conocimiento" y "necesidad de saber"- Principio consistente en minimizar el impacto de cualquier fallo, accidente o vulnerabilidad del sistema, reduciendo los privilegios de las cuentas de usuario al mínimo necesario para el desempeño de sus tareas autorizadas. Dado que este principio está directamente relacionado con los distintos perfiles creados dentro del sistema operativo, los expertos recomiendan disponer de al menos dos cuentas básicas.

Nodo: Punto de conexión que puede recibir, crear, almacenar o enviar datos a lo largo de rutas de red distribuidas. Cada nodo de la red, ya sea un punto final para la transmisión de datos o un punto de redistribución, tiene una capacidad programada o diseñada para reconocer, procesar y reenviar transmisiones a otros nodos de la red.

Nube: Red de servidores remotos conectados a internet para almacenar, administrar y procesar datos, servidores, bases de datos, redes y software.

Plataforma en la nube: Sistema de software que alojan los proveedores externos y que se ponen a disposición de los usuarios a través de Internet para ofrecer servicios de almacenamiento, computación o aplicaciones, entre otros.

Script: (Anglicismo). Fragmento de código escrito en un documento o archivo de texto en un lenguaje de programación y que contienen instrucciones para realizar acciones o añadir funciones dentro de una página web o de otros productos o sistemas informáticos.

SDK: (Software Development Kit). Conjunto de herramientas software y programas proporcionados por vendedores de software y hardware que los desarrolladores pueden usar para construir aplicaciones para plataformas específicas. Los SDK ayudan a los desarrolladores a integrar fácilmente sus aplicaciones con los servicios de un vendedor.

Servicio: Programa instalado en un equipo remoto llamado servidor y cuya funcionalidad se ofrece a otros equipos conectados a él por red llamados cliente. Son típicos los servicios/servidores de impresión, de archivos, de cualquier programa/software mediante llamadas a procedimientos remotos (RPC) o de páginas web. La mayor capacidad del servidor se pone al servicio de los clientes, lo que redundará en una mayor simplicidad y menor coste de los segundos.

Servicios en la nube: Servicios que se utilizan a través de Internet. Programas que se alojan en un servidor accesibles desde cualquier dispositivo conectado a Internet. No están físicamente instalados en el ordenador cliente, por lo que su uso no está restringido a un solo equipo informático y la seguridad, capacidad de almacenamiento y recursos de la nube son mayores que los de un ordenador particular. Los servicios en la nube se agrupan en Software as a Service (SaaS), Platform as a Service (PaaS) e Infrastructure as a Service (IaaS).

Servidor: Máquina física integrada en una red informática en la que, además del sistema operativo, opera uno o varios servicios "software" que se ofrecen a otros



equipos denominados clientes que pueden estar conectados a nivel local o a través de una red externa. El tipo de servicio depende del tipo de "software" del servidor. La base de la comunicación es el modelo cliente-servidor y, en lo que concierne al intercambio de datos, entran en acción los protocolos de transmisión específicos del servicio.