



## GLOSARIO DE TÉRMINOS

### **ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES: Administrar recursos de computación en entornos de nube**

**Código: ECP2737\_3**

**NIVEL: 3**



**Backup:** (Anglicismo. En español, respaldo, copia de respaldo o copia de reserva). Copia de los datos originales que se realiza con el fin de disponer de un medio para recuperarlos en caso de su pérdida.

**Balanceo:** Técnica usada para compartir el trabajo a realizar entre varios procesos, ordenadores, discos u otros recursos.

**Contenedor:** También depósitos o "buckets". Paquete de software estándar que agrupa el código de una aplicación con las bibliotecas y los archivos de configuración asociados, junto con las dependencias necesarias para que la aplicación se ejecute. Esto permite a los desarrolladores y profesionales de TI implementar aplicaciones sin problemas en todos los entornos.

**CPU:** (Central Processing Unit. En español, Unidad Central de Procesamiento). Suele asimilarse coloquialmente al microprocesador o, simplemente, procesador. Es el dispositivo encargado de recibir e interpretar datos y ejecutar las secuencias de instrucciones a realizar por cada programa, valiéndose de operaciones aritméticas y matemáticas, de movimiento de datos y de cambios o saltos en la secuencia de ejecución. La CPU interpreta la información que proviene del sistema de almacenamiento del dispositivo, que puede ser tanto un programa, un dato o un conjunto de datos con los que operar.

**Despliegue:** Procesos utilizados para instalar paquetes de software o aplicaciones en dispositivos técnicos. Suele conllevar la instalación inicial, la configuración y el mantenimiento de múltiples aplicaciones de software en varios dispositivos de forma rápida, automatizada, cómoda y sin errores.

**Encriptado:** Cifrado. Conversión de información de un formato legible a un formato codificado. La información cifrada solo se puede comprender y procesar tras el descifrado (desencriptado).

**Evento:** Notificación automática que ha habido algún tipo de acción y que suele disparar una acción o conjunto de acciones que, a su vez, pueden dar como resultado un evento en particular o una serie de eventos.

**Monitorización:** Acción realizada por elementos físicos y "software" que registran la situación en que están cada uno de los aspectos que se desean controlar.

**Nodo:** Punto de conexión que puede recibir, crear, almacenar o enviar datos a lo largo de rutas de red distribuidas. Cada nodo de la red, ya sea un punto final para la transmisión de datos o un punto de redistribución, tiene una capacidad programada o diseñada para reconocer, procesar y reenviar transmisiones a otros nodos de la red.

**Nube:** Red de servidores remotos conectados a internet para almacenar, administrar y procesar datos, servidores, bases de datos, redes y software.

**Protocolo:** Conjunto de normas y procedimientos establecidos para el desarrollo de una actuación.

**Servicio:** Programa instalado en un equipo remoto llamado servidor y cuya funcionalidad se ofrece a otros equipos conectados a él por red llamados cliente.



Son típicos los servicios/servidores de impresión, de archivos, de cualquier programa/software mediante llamadas a procedimientos remotos (RPC) o de páginas web. La mayor capacidad del servidor se pone al servicio de los clientes, lo que redundará en una mayor simplicidad y menor coste de los segundos.

**Servicios en la nube:** Servicios que se utilizan a través de Internet. Programas que se alojan en un servidor accesibles desde cualquier dispositivo conectado a Internet. No están físicamente instalados en el ordenador cliente, por lo que su uso no está restringido a un solo equipo informático y la seguridad, capacidad de almacenamiento y recursos de la nube son mayores que los de un ordenador particular. Los servicios en la nube se agrupan en Software as a Service (SaaS), Platform as a Service (PaaS) e Infrastructure as a Service (IaaS).

**Servidor:** Máquina física integrada en una red informática en la que, además del sistema operativo, opera uno o varios servicios "software" que se ofrecen a otros equipos denominados clientes que pueden estar conectados a nivel local o a través de una red externa. El tipo de servicio depende del tipo de "software" del servidor. La base de la comunicación es el modelo cliente-servidor y, en lo que concierne al intercambio de datos, entran en acción los protocolos de transmisión específicos del servicio.

**SLA:** (Service-Level Agreement. En español, acuerdo de nivel de servicio -ANS-). Contrato entre un proveedor de servicio y sus clientes que documenta qué servicios proporcionará el proveedor y define los estándares de servicio que se está obligado a cumplir. Estos estándares afectan a parámetros tales como tiempo de respuesta, disponibilidad horaria, documentación disponible, personal asignado al servicio, etc.

**Virtualización:** Creación a través de "software" de una representación en un entorno simulado (versión virtual) de algún recurso tecnológico o físico.