



GLOSARIO DE TÉRMINOS

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES: Desplegar la plataforma de ejecución de contenedores

Código: ECP2744_3

NIVEL: 3



Artefactos Devops: Pueden ser una imagen de contenedor, un artefacto genérico, un gráfico de Helm o se pueden definir en línea. Se hace referencia a los artefactos DevOps en una etapa de pipeline para el despliegue automatizado en el entorno de destino. Se utilizan para especificar versiones de paquetes de software para el despliegue. El origen del artefacto varía según el tipo de artefacto. En DevOps, puede crear referencias a los siguientes tipos de artefactos: repositorio de imágenes de contenedor, configuración de despliegue del grupo de instancias, manifiesto de Kubernetes, artefacto general, gráfico de Helm y especificación de comandos.

Complemento: (Plugin). Es una aplicación (o programa informático) que permite extender las funciones de otra aplicación o programa sin tener que modificar el código.

Contenedor: También depósitos o "buckets". Paquete de software estándar que agrupa el código de una aplicación con las bibliotecas y los archivos de configuración asociados, junto con las dependencias necesarias para que la aplicación se ejecute. Esto permite a los desarrolladores y profesionales de TI implementar aplicaciones sin problemas en todos los entornos.

DMZ: (Demilitarized Zone. En español, zona desmilitarizada). Red aislada que se encuentra dentro de la red interna de la organización. En ella se encuentran ubicados exclusivamente todos los recursos de la empresa que deben ser accesibles desde Internet, como el servidor web o de correo.

DNS: (Domain Name System. En español, Sistema de Nombres de Dominio). Método de denominación empleado para nombrar mediante caracteres alfanuméricos legibles para humanos a los dispositivos que se conectan a una red a través del IP (Internet Protocol o Protocolo de Internet). El DNS se encarga de vincular informaciones asociadas al nombre de dominio que se le asigna a cada equipo y traducir a direcciones de red numéricas, por ejemplo, IP.

IaC: (Infrastructure as Code). Paradigma de TI que describe en lenguaje informático no solo el software, sino también la infraestructura necesaria para ejecutarlo, como el espacio de almacenamiento, la potencia computacional o los recursos de red.

KPI: (Key Performance Indicator. En español, Indicador Clave de Rendimiento). Cada uno de los indicadores que utilizan las empresas para supervisar y evaluar la eficiencia de sus operaciones diarias.

Mínimo privilegio: También "mínimo conocimiento" y "necesidad de saber"-Principio consistente en minimizar el impacto de cualquier fallo, accidente o vulnerabilidad del sistema, reduciendo los privilegios de las cuentas de usuario al mínimo necesario para el desempeño de sus tareas autorizadas. Dado que este principio está directamente relacionado con los distintos perfiles creados dentro del sistema operativo, los expertos recomiendan disponer de al menos dos cuentas básicas.



Orquestador: Herramienta software que automatiza el aprovisionamiento, la implementación, las redes, el escalado, la disponibilidad y la gestión del ciclo de vida de los contenedores.

Pipeline CI/CD: (Anglicismo. En español, flujo de trabajo). Flujo de trabajos DevOps encargado de efectuar una entrega de software frecuente y confiable. La metodología es iterativa, más que lineal, lo que permite a los equipos DevOps escribir código, integrarlo, ejecutar pruebas, y entregar y aplicar cambios en un software de manera colaborativa y en tiempo real.

Plugin: (Anglicismo). Complemento de software que ayuda a que un programa haga algo que normalmente no haría por sí solo. El software en cuestión adquiere, tras la instalación del plugin, una nueva función. Se aplican a cualquier tipo de programa y aplicación, tales como navegadores web, CMS o los programas de edición/postproducción de audio o vídeo y, en general, a cualquiera que proporcione interfaces de programación estandarizadas, más conocidas por su nombre en inglés, Application Programming Interfaces (API).

Script: (Anglicismo). Fragmento de código escrito en un documento o archivo de texto en un lenguaje de programación y que contienen instrucciones para realizar acciones o añadir funciones dentro de una página web o de otros productos o sistemas informáticos.

Servicio: Programa instalado en un equipo remoto llamado servidor y cuya funcionalidad se ofrece a otros equipos conectados a él por red llamados cliente. Son típicos los servicios/servidores de impresión, de archivos, de cualquier programa/software mediante llamadas a procedimientos remotos (RPC) o de páginas web. La mayor capacidad del servidor se pone al servicio de los clientes, lo que redundará en una mayor simplicidad y menor coste de los segundos.

Servidor: Máquina física integrada en una red informática en la que, además del sistema operativo, opera uno o varios servicios "software" que se ofrecen a otros equipos denominados clientes que pueden estar conectados a nivel local o a través de una red externa. El tipo de servicio depende del tipo de "software" del servidor. La base de la comunicación es el modelo cliente-servidor y, en lo que concierne al intercambio de datos, entran en acción los protocolos de transmisión específicos del servicio.

VPC: (Virtual Private Cloud). Nube privada segura y aislada, que está alojada en una nube pública. Los clientes de la VPC pueden ejecutar código, almacenar datos, alojar sitios web y hacer todo lo que podrían hacer en una nube privada normal, pero la nube privada está alojada de forma remota por un proveedor de nube pública. (No todas las nubes privadas se alojan de este modo.) Las VPC combinan la escalabilidad y la comodidad de la informática en nube pública con el aislamiento de datos de la informática en nube privada.