



GLOSARIO DE TÉRMINOS

**ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES:
Realizar operaciones con tecnologías habilitadoras
digitales en entornos OT**

Código: EC2749_2

NIVEL: 2



Análisis de datos: Proceso que consiste en inspeccionar, limpiar y transformar datos con el objetivo de extraer información útil mediante su interpretación, usando métodos como la minería de datos, la gestión de datos y el análisis estadístico, entre otros, para sugerir conclusiones y apoyo en la toma de decisiones.

FDM: (Fuse Deposition Modeling. En español, modelado por deposición fundida). Método de impresión 3D que funde un material proporcionado inicialmente en forma de filamento de termoplástico, extruyéndolo y depositarlo por capas 2D de abajo hacia arriba y conformar un objeto tridimensional.

G-code: ("Geometric Code"). Lenguaje de programación para máquinas CNC (Computer Numerical Control). Se usa para decirle a una máquina qué hacer o cómo hacer algo: dónde moverse, a qué velocidad y qué camino seguir.

Gemelo digital: Sistema informático programado de tal forma que, al recibir las mismas entradas que experimenta el objeto o proceso físico del que es gemelo, proporciona las mismas salidas.

IDE: (Integrated Development Environment. En español, Entorno de Desarrollo Integrado). Conjunto de procedimientos y herramientas que se utilizan para desarrollar un código fuente o programa. herramienta de desarrollo de software utilizado para escribir, generar, probar y depurar un programa.

IOT: (Internet of the Things. En español, Internet de las Cosas). Infraestructura en la que múltiples sensores incorporados a dispositivos comunes y cotidianos (objetos) registran, someten a tratamiento, almacenan y transfieren datos e interactúan con otros dispositivos o sistemas haciendo uso de sus capacidades de conexión en red.

PLC: (Anglicismo. Programmable Logic Controller. En español, Controlador Lógico Programable). Ordenador utilizado en la ingeniería de automatización industrial, es decir, para control de maquinaria de una empresa o de situaciones mecánicas, monitorear sistemas complejos y facilitar la eficiencia operativa. Sus partes principales son la unidad central de procesamiento (CPU) con módulos de entrada/salida, comunicaciones e interfaz hombre-máquina (HMI).

SDK: (Software Development Kit). Conjunto de herramientas software y programas proporcionados por vendedores de software y hardware que los desarrolladores pueden usar para construir aplicaciones para plataformas específicas. Los SDK ayudan a los desarrolladores a integrar fácilmente sus aplicaciones con los servicios de un vendedor.

Servidor: Máquina física integrada en una red informática en la que, además del sistema operativo, opera uno o varios servicios "software" que se ofrecen a otros equipos denominados clientes que pueden estar conectados a nivel local o a través de una red externa. El tipo de servicio depende del tipo de "software" del servidor. La base de la comunicación es el modelo cliente-servidor y, en lo que concierne al intercambio de datos, entran en acción los protocolos de transmisión específicos del servicio.



SLA: (Service-Level Agreement. En español, acuerdo de nivel de servicio -ANS-). Contrato entre un proveedor de servicio y sus clientes que documenta qué servicios proporcionará el proveedor y define los estándares de servicio que se está obligado a cumplir. Estos estándares afectan a parámetros tales como tiempo de respuesta, disponibilidad horaria, documentación disponible, personal asignado al servicio, etc.

Software: (Anglicismo). Soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hace posible la realización de tareas específicas.