



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES “ECP0493_3: Entregar aplicaciones web”

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene CARÁCTER RESERVADO, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional del "ECP0493_3: Entregar aplicaciones web".

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a:	Firma:
NIF:	
Nombre y apellidos del asesor/a:	Firma:
NIF:	

INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Las actividades profesionales aparecen ordenadas en bloques desde el número 1 en adelante. Cada uno de los bloques agrupa una serie de actividades más simples (subactividades) numeradas con 1.1., 1.2.,..., en adelante.

Lea atentamente la actividad profesional con que comienza cada bloque y a continuación las subactividades que agrupa. Marque con una cruz, en los cuadrados disponibles, el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de cada una de ellas. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda.
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda.
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

1: Comprobar los componentes software, empleando la documentación de las 4+1 vistas del proyecto web, verificando que cumplen los requisitos funcionales definidos en los mismos, para asegurar aplicaciones web estructuradas y cumplir la trazabilidad de los requisitos en la arquitectura del software.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
1.1: Utilizar la especificación de la vista de casos de uso y sus diagramas, verificando que los componentes software se comportan como se describe en los mismos y validando el diseño de la arquitectura del software.	☐	☐	☐	☐
1.2: Comprobar los componentes software, verificando que cumplen los requisitos funcionales establecidos en el diseño de la interfaz de la vista de casos de uso.	☐	☐	☐	☐
1.3: Emplear los diagramas de paquetes y clases de la vista de diseño, comprobando que la arquitectura del software se corresponde con las agrupaciones lógicas y las dependencias entre esas agrupaciones establecidas en los mismos.	☐	☐	☐	☐
1.4: Utilizar los diagramas de las vistas de implementación y despliegue, comprobando que la disposición física en los nodos hardware de los componentes software y las dependencias de terceros se corresponde a lo modelado en los mismos.	☐	☐	☐	☐

2: Gestionar los cambios de las aplicaciones web, utilizando herramientas del control de versiones centralizadas y/o descentralizadas para mantener la evolución del software.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
2.1: Gestionar las ramas, añadiéndose y eliminándose del repositorio de la aplicación, respetando las políticas de ramas del proyecto.	☐	☐	☐	☐
2.2: Obtener los cambios, descargando el código fuente sobre la rama activa del repositorio de la aplicación, ejecutando el comando "pull" desde el terminal o desde una herramienta con interfaz gráfica.	☐	☐	☐	☐
2.3: Añadir los cambios, actualizando la rama de desarrollo del repositorio de la aplicación, realizando pruebas de formateo de código y ejecutando el comando "commit" desde el terminal o utilizando una herramienta de escritorio.	☐	☐	☐	☐
2.4: Publicar los cambios, actualizando desde la rama activa del repositorio de la aplicación, ejecutando el comando "push" desde el terminal o utilizando una herramienta de escritorio.	☐	☐	☐	☐
2.5: Revertir los cambios, actualizando la rama activa del repositorio de la aplicación, ejecutando el comando "reset" desde el terminal o utilizando una herramienta de escritorio.	☐	☐	☐	☐
2.6: Fusionar los cambios de diferentes ramas, actualizando la rama activa y resolviendo los casos de conflicto con estrategias de fusión del repositorio de la aplicación, ejecutando el comando "merge" desde el terminal o utilizando una herramienta de escritorio.	☐	☐	☐	☐
2.7: Etiquetar los cambios, respetando el proceso de desarrollo iterativo del repositorio de la aplicación, ejecutando comando "tag" desde el terminal o utilizando una herramienta de escritorio.	☐	☐	☐	☐
2.8: Actualizar el repositorio local, sincronizando con el repositorio remoto de la aplicación, ejecutando el comando "fetch" desde el terminal o utilizando una herramienta de escritorio.	☐	☐	☐	☐

3: Probar el código de la aplicación web, utilizando herramientas de pruebas para conformar una red de seguridad que asegure la calidad, documentación y productividad del desarrollo.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
3.1: Revisar la calidad del software, utilizando herramientas de análisis estático, obteniendo métricas del software y mejorando el código de partida acorde a los principios SOLID.	☐	☐	☐	☐
3.2: Comprobar los métodos de las clases de producción, aplicando técnicas de diseño de casos de prueba y alcanzando las métricas recomendadas de cobertura de pruebas.	☐	☐	☐	☐
3.3: Aprobar el código de producción, desarrollando código de pruebas profesional, fácil de escribir, leer, ejecutar y mantener y reduciendo los riesgos del proyecto.	☐	☐	☐	☐
3.4: Utilizar la herramienta de pruebas unitarias, desarrollando pruebas dinámicas, aplicando técnicas de caja negra y caja blanca con dobles.	☐	☐	☐	☐
3.5: Testear la arquitectura del software, realizando pruebas dinámicas con las herramientas de pruebas de integración e informando del cumplimiento de los requisitos no funcionales de conectividad, rendimiento y escalabilidad.	☐	☐	☐	☐
3.6: Examinar la arquitectura del sistema, implementando pruebas dinámicas con las herramientas de pruebas del sistema e informando del cumplimiento de los requisitos funcionales y no funcionales de usabilidad.	☐	☐	☐	☐

4: Desplegar la aplicación web, utilizando herramientas de gestión de proyectos y control de versiones para mantener la evolución del software con entrega continua.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
4.1: Construir los componentes web, utilizando código del repositorio y configurando los procesos de despliegue y generando los artefactos haciendo uso de las herramientas del gestor de proyectos.	☐	☐	☐	☐
4.2: Verificar los componentes web, ejecutando pruebas en integración continua, haciendo uso de los artefactos de las herramientas del gestor de proyectos y control de versiones y cumpliendo los requisitos funcionales y no funcionales del entregable actual.	☐	☐	☐	☐

4: Desplegar la aplicación web, utilizando herramientas de gestión de proyectos y control de versiones para mantener la evolución del software con entrega continua.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
4.3: Desplegar los componentes web, instalándose en el servidor, utilizando los artefactos verificados y utilizando las herramientas del gestor de proyectos.	☐	☐	☐	☐