



PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES

CUESTIONARIO DE AUTOEVALUACIÓN PARA LAS TRABAJADORAS Y TRABAJADORES

ESTÁNDAR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES “ECP2029_2: Ejecutar técnicas de golf disponiendo de un hándicap máximo de 4.4”

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES

Conteste a este cuestionario de **FORMA SINCERA**. La información recogida en él tiene CARÁCTER RESERVADO, al estar protegida por lo dispuesto en la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales.

Su resultado servirá solamente para ayudarle, **ORIENTÁNDOLE** en qué medida posee la competencia profesional del “ECP2029_2: Ejecutar técnicas de golf disponiendo de un hándicap máximo de 4.4”.

No se preocupe, con independencia del resultado de esta autoevaluación, Ud. TIENE DERECHO A PARTICIPAR EN EL PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN, siempre que cumpla los requisitos de la convocatoria.

Nombre y apellidos del trabajador/a:	Firma:
NIF:	
Nombre y apellidos del asesor/a:	Firma:
NIF:	

INSTRUCCIONES CUMPLIMENTACIÓN DEL CUESTIONARIO:

Las actividades profesionales aparecen ordenadas en bloques desde el número 1 en adelante. Cada uno de los bloques agrupa una serie de actividades más simples (subactividades) numeradas con 1.1., 1.2.,..., en adelante.

Lea atentamente la actividad profesional con que comienza cada bloque y a continuación las subactividades que agrupa. Marque con una cruz, en los cuadrados disponibles, el indicador de autoevaluación que considere más ajustado a su grado de dominio de cada una de ellas. Dichos indicadores son los siguientes:

1. No sé hacerlo.
2. Lo puedo hacer con ayuda.
3. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda.
4. Lo puedo hacer sin necesitar ayuda, e incluso podría formar a otro trabajador o trabajadora.

1: Originar vuelos de la bola con coordinación y control dominando los factores de impacto para ejemplificar las acciones técnicas en la iniciación deportiva.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
1.1: Modificar la velocidad del palo, con precisión y control, generando variedad de distancias y trayectorias de vuelo.	☐	☐	☐	☐
1.2: Ajustar el ángulo de ataque en el impacto con precisión y control, generando variedad de distancias, trayectorias de vuelo y efecto de retroceso.	☐	☐	☐	☐
1.3: Modificar la orientación de la cara del palo en el impacto con precisión y control, generando variedad de efectos y direcciones en el vuelo de la bola.	☐	☐	☐	☐
1.4: Modificar la dirección en la que se mueve la cara del palo en el impacto con precisión y control, variando la dirección del golpe y generando diferentes efectos.	☐	☐	☐	☐
1.5: Asegurar el punto de impacto centrado en la cara del palo con precisión y control, consiguiendo la distancia, trayectoria, y efectos laterales o frontales deseados.	☐	☐	☐	☐
1.6: Ejecutar los nueve vuelos de la bola con precisión y control, ajustados a las situaciones de juego.	☐	☐	☐	☐
1.7: Graduar el efecto de retroceso de la bola en función del palo utilizado y el tipo de golpe efectuado en base a un impacto centrado y a la velocidad aplicada.	☐	☐	☐	☐

1: Originar vuelos de la bola con coordinación y control dominando los factores de impacto para ejemplificar las acciones técnicas en la iniciación deportiva.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4

2: Ejecutar las técnicas de los golpes largos en golf con coordinación, control, eficacia y seguridad para aplicarlos en el proceso de iniciación deportiva, y ajustarlos a los modelos técnicos de referencia.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
2.1: Determinar los fundamentos estáticos en el golpe largo, estableciendo el grip, la colocación y la propia alineación teniendo en cuenta las capacidades físicas y técnicas de las que se dispone, la posición de la bola y las condiciones de juego.	☐	☐	☐	☐
2.2: Adaptar los elementos dinámicos en el golpe largo, teniendo en cuenta las capacidades físicas y técnicas propias la posición de la bola y las condiciones de juego.	☐	☐	☐	☐
2.3: Ejecutar la técnica del swing de golpe largo, adaptándola a las propias características bajo el modelo técnico de referencia.	☐	☐	☐	☐
2.4: Transferir el trabajo por repetición en el campo de prácticas al juego, simulado en el campo largo mediante aproximaciones y acciones de preparación.	☐	☐	☐	☐

3: Ejecutar las técnicas de los golpes cortos en golf con coordinación, control, eficacia y seguridad para aplicarlos en el proceso de iniciación deportiva, y ajustarlos a los modelos técnicos de referencia.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
3.1: Determinar la distancia efectiva a conseguir en el golpe corto, tanto volando como rodando, valorando el punto de bote en el green, así como la inclinación del terreno, posición de la bola, dureza del green, posición de bandera, condiciones de la hierba, climatológicas y de juego.	☐	☐	☐	☐
3.2: Seleccionar el palo en el golpe de chip en función de la distancia que debe rodar desde el punto de bote en green, acercándose al objetivo con eficiencia y seguridad.	☐	☐	☐	☐

3: Ejecutar las técnicas de los golpes cortos en golf con coordinación, control, eficacia y seguridad para aplicarlos en el proceso de iniciación deportiva, y ajustarlos a los modelos técnicos de referencia.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
3.3: Seleccionar el palo en el golpe de pitch, atendiendo a la altura a la que debe volar la bola y el espacio que hay entre ésta, el punto de bote en green y el hoyo.	☐	☐	☐	☐
3.4: Graduar la amplitud en el movimiento de putt, atendiendo a la velocidad de palo requerida para el cálculo de la distancia del golpe.	☐	☐	☐	☐
3.5: Determinar la estrategia para salir de bunker corto de green, considerando la posición de la bola, el tipo, cantidad y estado de la arena, la altura y proximidad al talud, la distancia al green y el palo utilizado.	☐	☐	☐	☐
3.6: Ejecutar los elementos estáticos en el golpe corto, considerando el grip, la colocación y la alineación propia y teniendo en cuenta las capacidades físicas y de las que se dispone, la posición de la bola y las condiciones de juego.	☐	☐	☐	☐
3.7: Ejecutar los elementos dinámicos del golpe corto, considerando las propias capacidades físicas y técnicas, la posición de la bola y las condiciones de juego.	☐	☐	☐	☐

4: Reproducir acciones integradas en los golpes cortos y largos de iniciación deportiva en golf, realizando la selección previa de los palos, para su aplicación posterior eficaz en situaciones reales de juego.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
4.1: Determinar la distancia efectiva a conseguir en el golpe largo, considerando la inclinación del terreno, posición de la bola, condiciones de la hierba, climatológicas y de juego.	☐	☐	☐	☐
4.2: Seleccionar los tipos de palo, considerando la distancia efectiva al objetivo y condiciones de juego, aplicándolo al golpe largo.	☐	☐	☐	☐
4.3: Determinar la estrategia del juego y el tipo de golpe, considerando la distancia del golpe, los diferentes obstáculos, las condiciones climatológicas y posibles áreas de penalización.	☐	☐	☐	☐

4: Reproducir acciones integradas en los golpes cortos y largos de iniciación deportiva en golf, realizando la selección previa de los palos, para su aplicación posterior eficaz en situaciones reales de juego.	INDICADORES DE AUTOEVALUACIÓN			
	1	2	3	4
4.4: Preparar la condición de una única posibilidad de golpeo, acometiendo un proceso de visualización, rutina preparatoria, selección del golpe y del palo y de disposición mental, generando calma y autoconfianza y adecuando la técnica previa al golpeo.	☐	☐	☐	☐