

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL:

Creación y publicación de páginas web

Familia Profesional:	Informática y Comunicaciones
Nivel:	2
Código:	IFC297_2
Estado:	BOE
Publicación:	RD 1023/2024
Referencia Normativa:	Orden PRE/1636/2015, RD 1201/2007

Competencia general

Crear páginas Web que integren textos, imágenes y otros elementos, utilizando lenguajes de marcado, editores específicos y sistemas de gestión de contenidos web, atendiendo a unas especificaciones y condiciones de "usabilidad", para publicarlas en un servidor, atendiendo a las normas sobre prevención de riesgos laborales, medidas medioambientales y de protección de datos.

Unidades de competencia

- UC0950_2:** Crear páginas web
- UC0951_2:** Integrar componentes "software" en páginas web
- UC0952_2:** Publicar páginas web
- UC2817_2:** Aplicar estilos gráficos a páginas web

Entorno Profesional

Ámbito Profesional

Desarrolla su actividad profesional en el departamento de informática dedicado al desarrollo de "software" con tecnologías Web, en entidades de naturaleza pública o privada, empresas de tamaño pequeño/mediano/grande o microempresas, tanto por cuenta propia como ajena, con independencia de su forma jurídica. Desarrolla su actividad dependiendo, en su caso, funcional y/o jerárquicamente de un superior. Puede tener personal a su cargo en ocasiones, por temporadas o de forma estable. En el desarrollo de la actividad profesional se aplican los principios de accesibilidad universal de acuerdo con la normativa aplicable.

Sectores Productivos

Se ubica en el sector servicios, en el subsector relativo al desarrollo de "software" con tecnologías Web, así como en cualquier sector productivo que utilice sistemas informáticos con tecnologías Web para su gestión.

Ocupaciones y puestos de trabajo relevantes

Los términos de la siguiente relación de ocupaciones y puestos de trabajo se utilizan con carácter genérico y omnicomprensivo de mujeres y hombres.

- Desarrolladores de páginas Web
- Maquetadores WEB

Formación Asociada (570 horas)

Módulos Formativos

- MF0950_2:** Creación de páginas web (150 horas)
- MF0951_2:** Integración de componentes "software" en páginas web (150 horas)
- MF0952_2:** Publicación de páginas web (120 horas)
- MF2817_2:** Aplicación de estilos gráficos a páginas web (150 horas)

UNIDAD DE COMPETENCIA 1

Crear páginas web

Nivel: 2
Código: UC0950_2
Estado: Tramitación BOE

Realizaciones profesionales y criterios de realización

RP1: Preparar el entorno de desarrollo web, instalando, configurando y adaptando las herramientas para desarrollar páginas web.

CR1.1 Las herramientas de desarrollo se analizan, identificando sus funcionalidades, propiedades y características, aspectos tecnológicos y lenguajes de marcado y otros lenguajes interpretados, seleccionando las que se adaptan a las especificaciones de diseño.

CR1.2 La herramienta de desarrollo elegida se instala, previa obtención, utilizando los medios de descarga u otros proporcionados por el fabricante.

CR1.3 La herramienta de desarrollo se configura, modificando los menús y las opciones, siguiendo la documentación técnica de la misma y las especificaciones de diseño.

RP2: Crear páginas Web, utilizando herramientas de desarrollo web y lenguajes de marcado para cumplir con las especificaciones de diseño.

CR2.1 La página web se estructura, utilizando las etiquetas del lenguaje de marcas y estableciendo el encabezado, cuerpo, entre otros.

CR2.2 Los elementos del lenguaje de marcado (texto, imágenes, video, audio, entre otros) se identifican, atendiendo al contenido a incorporar en la página y las especificaciones de diseño.

CR2.3 Los enlaces y direccionamientos de la página web internos y externos, se insertan, eligiendo las etiquetas y especificando los atributos del lenguaje.

CR2.4 Los objetos de formulario (campos de texto, cuadros de lista, casillas de verificación, botones de opción, entre otros) se insertan en las páginas, añadiendo las etiquetas y especificando los atributos del lenguaje.

CR2.5 Las páginas realizadas se prueban, validándolas, verificando su funcionamiento en los navegadores web de diferentes sistemas operativos, comprobando enlaces, imágenes, entre otros.

CR2.6 El resultado de las pruebas se documenta, describiendo los procedimientos realizados y los resultados obtenidos.

RP3: Probar las páginas web, verificando su funcionamiento para cumplir con los estándares de calidad, usabilidad y accesibilidad.

CR3.1 La página web se adapta, siguiendo las especificaciones SEO (Optimización para motores de búsqueda), aplicando técnicas de indexación de buscadores.

CR3.2 Los textos legales estándar se añaden a la página web, cumpliendo con las normativas de protección de datos y con la normativa relacionada con servicios de la sociedad de la información y del comercio electrónico.

CR3.3 La accesibilidad de la página web se verifica, comprobando que los elementos del lenguaje de marcas tengan los atributos de accesibilidad especificados en las normativas y en los estándares de accesibilidad web.

CR3.4 La usabilidad de la página web se verifica, atendiendo a los principios de usabilidad y de mejora de la experiencia de navegación.

RP4: Utilizar sistemas de gestión de contenidos web (CMS), instalándolos, configurándolos, según las especificaciones del sitio web para crear documentos web.

CR4.1 El sistema de gestión de contenidos web (CMS) se analiza, identificando sus funcionalidades, propiedades y características, aspectos tecnológicos y lenguajes, tanto de marcado como de programación, seleccionando aquel que se adapta a la especificación de diseño del sitio web.

CR4.2 El sistema de gestión de contenidos web (CMS) se instala, descargando el "software", configurándolo y actualizándolo.

CR4.3 Las páginas web se crean, haciendo uso de las funcionalidades del sistema gestor de contenidos y siguiendo la especificación de diseño del sitio web.

Contexto profesional

Medios de producción

Equipos informáticos y periféricos. Sistemas operativos. Herramientas ofimáticas. Herramientas de edición Web. Navegadores. Lenguajes de marcado. Herramientas multimedia. Protocolos de comunicación. Servidores Web. Estándares de "usabilidad" y accesibilidad. Aplicaciones para la verificación de accesibilidad de sitios Web. Sistemas de gestión de contenidos (CMS). Normativa sobre protección de datos.

Productos y resultados

Entorno de desarrollo web preparado para desarrollar páginas web. Páginas web realizadas, probadas y validadas. Páginas web adaptadas a las especificaciones SEO. Sistemas de gestión de contenidos web (CMS) utilizados.

Información utilizada o generada

Diseño y especificaciones de las páginas a realizar. Manuales de funcionamiento de las herramientas de edición Web. Plantillas de trabajo. Especificaciones del diseño gráfico corporativo. Normativa aplicable acerca de la propiedad intelectual y los derechos de autor. Documentación asociada a las páginas desarrolladas. Manuales de "usabilidad". Normas de calidad y criterios de "usabilidad" y accesibilidad definidos por la organización. Documentación técnica de los CMS. Especificación y formato de los contenidos. Estándar WCAG ("Web Content Accessibility Guidelines"). Normas de acceso a la página Web. Documentación de las páginas desarrolladas. Documentación de las pruebas de funcionamiento de las páginas desarrolladas. Normativa de servicios de la sociedad de la información y de comercio electrónico (LSSI-CE). Normativa sobre prevención de riesgos laborales. Normativa sobre protección medioambiental.

UNIDAD DE COMPETENCIA 2

Integrar componentes "software" en páginas web

Nivel: 2

Código: UC0951_2

Estado: Tramitación BOE

Realizaciones profesionales y criterios de realización

RP1: Seleccionar componentes "software" ("plugins") propios o de terceros, atendiendo a los requisitos funcionales definidos por la organización, para añadir nuevas capacidades operativas a páginas web.

CR1.1 Los repositorios de componentes, propios o de internet, se eligen, utilizando la lista de sitios de confianza, atendiendo a los requisitos funcionales de la página web.

CR1.2 Los componentes se buscan en el repositorio, haciendo uso de las opciones de filtrado del mismo tales como, autor, palabra clave, entre otros.

CR1.3 Los componentes elegidos se analizan, leyendo la documentación de uso de los mismos, identificando qué otros componentes son necesarios para su funcionamiento y buscándolos en los repositorios.

CR1.4 Las actualizaciones de componentes se buscan, consultando las versiones en los repositorios y comparándolas con las instaladas.

RP2: Integrar los componentes "software", siguiendo especificaciones de diseño y desarrollo para proporcionar la funcionalidad requerida por la organización.

CR2.1 El código de la página web se analiza, identificando elementos tales como estructuras de datos, cajas de texto, contenedores, manejadores de evento, entre otros, afectados por la inclusión de los componentes "software".

CR2.2 La página web se modifica, desarrollando nuevo código, haciendo uso de un lenguaje "script" que integre los elementos originales de la página con el componente.

CR2.3 Las páginas modificadas con los componentes se prueban, verificando que no hay errores y que se cumplen los requisitos funcionales, haciendo uso de herramientas tales como consola del navegador, "software" específico de pruebas, entre otros.

CR2.4 Los errores de integración detectados en las pruebas se corrigen, modificando el código, utilizando herramientas tales como editores, entornos de desarrollo integrado o "IDE", entre otros.

CR2.5 Los tiempos de carga, de ejecución, así como la memoria ocupada por la página modificada se miden, tomando muestras de los parámetros relativos a dichas características, haciendo uso de herramientas tales como consola del navegador, "software" específico de pruebas, entre otros.

RP3: Documentar el proceso de integración de componentes "software" en páginas web, siguiendo las especificaciones y normas de calidad de la organización, para garantizar el mantenimiento de las páginas modificadas.

CR3.1 Los repositorios de los componentes integrados se documentan, registrando los enlaces a los mismos, información de acceso a los mismos, entre otros, atendiendo a las especificaciones.

CR3.2 Las modificaciones realizadas en la página web se documentan, haciendo uso de las herramientas de generación automática de documentación.

CR3.3 Las pruebas de integración realizadas se documentan, describiendo los pasos realizados, los resultados obtenidos, entre otros.

CR3.4 Las mediciones de los tiempos de carga realizadas se documentan, registrando dichos datos en la base de conocimientos.

Contexto profesional

Medios de producción

Equipos informáticos y periféricos. Sistemas operativos. Protocolos de comunicación. Herramientas ofimáticas. Herramientas de desarrollo rápido. Herramientas de entorno de desarrollo integrado (IDE). Herramientas de control de versiones. Herramientas de edición Web. Navegadores actuales, y de nueva concepción tecnológica. Buscadores de Internet. Lenguajes de marcado. Lenguajes de "script". Componentes "software" (plug-in). Interfaces de programación de aplicaciones (API). Servidores Web. Sistemas de seguridad. Herramientas de depuración y pruebas. Sistemas de gestión de contenido. Herramientas de generación automática de documentación.

Productos y resultados

Componentes "software" ("plugins") propios o de terceros. Componentes "software" integrados en páginas web. Proceso de integración de componentes "software" documentando.

Información utilizada o generada

Diseño y especificaciones de la aplicación. Manuales de funcionamiento del "software". Manuales de las herramientas de desarrollo utilizadas. Documentación de cursos de formación. Documentación de explotación del entorno cliente. Soportes técnicos de asistencia. Normativa aplicable en materia de propiedad intelectual y los derechos de autor. Manuales de "usabilidad". Especificaciones del diseño gráfico corporativo. Documentación asociada a las páginas desarrolladas. Plan de pruebas. Registro de las pruebas de integración. Documentación de las modificaciones realizadas en los componentes. Documentación de integración y desarrollo de los componentes. Documentación de los componentes "software" usados. Normativa sobre prevención de riesgos laborales. Normativa sobre protección medioambiental.

UNIDAD DE COMPETENCIA 3

Publicar páginas web

Nivel: 2

Código: UC0952_2

Estado: Tramitación BOE

Realizaciones profesionales y criterios de realización

RP1: Gestionar los archivos y carpetas del sitio web, utilizando herramientas de transferencia para ubicarlos en el servidor web, siguiendo unas especificaciones recibidas.

CR1.1 La herramienta de transferencia se configura, estableciendo parámetros tales como usuario, contraseña, servidor, entre otros, para realizar la conexión con el servidor Web.

CR1.2 Los archivos y carpetas se transfieren, haciendo uso de la herramienta de transferencia desde el entorno local al servidor web.

CR1.3 Las carpetas y archivos transferidos se verifican, comprobando que los archivos originales en el entorno local, se corresponden a los transferidos en el servidor web.

CR1.4 Los permisos de los ficheros y carpetas en el servidor se comprueban, verificando que no tienen permiso de escritura, no son editables, así como, que el servidor web los puede leer y no se genera error.

CR1.5 La página principal se define, indicando el fichero índice inicial en los parámetros de configuración del servidor web.

CR1.6 El proceso de transferencia del sitio Web se documenta, incluyendo la información sobre las acciones realizadas en los archivos y carpetas en el servidor.

CR1.7 El número de archivos transferidos al servidor web se documentan, reflejando su número, tipo, y espacio ocupado.

RP2: Realizar pruebas del sitio web alojado en el servidor, comprobando su operatividad y aspecto final para asegurar su funcionamiento.

CR2.1 Los enlaces entre las páginas desarrolladas, así como los externos, se comprueban, clicando en los vínculos y verificando que enlazan al destino definido en cada uno de los casos.

CR2.2 El aspecto estético y funcionalidad del sitio web se comprueba, verificando que se ajusta a lo desarrollado en el entorno local.

CR2.3 Las páginas transferidas se prueban, visualizándolas en distintos sistemas operativos, navegadores y en dispositivos de resoluciones diferentes, asegurando su operatividad y funcionamiento.

CR2.4 Las pruebas realizadas se documentan, especificando información tal como, problemas detectados y acciones resolutorias realizadas.

RP3: Realizar tareas de difusión del sitio web, utilizando los sistemas de alta en buscadores y vinculación a redes sociales para asegurar su divulgación, siguiendo instrucciones recibidas.

CR3.1 El sitio web se da de alta en buscadores, atendiendo a las instrucciones aportadas por el suministrador del servicio de búsqueda para favorecer su aparición en los resultados de búsqueda.

CR3.2 El sitio web se vincula a plataformas sociales, haciendo uso de un perfil social y atendiendo al procedimiento específico de cada una de las plataformas.

CR3.3 Las tareas de difusión se documentan, indicando información tal como, usuario y contraseñas utilizadas para el registro en los buscadores y plataformas sociales, atendiendo a procedimientos establecidos en la organización y cumpliendo la normativa vigente sobre protección de datos.

Contexto profesional

Medios de producción

Equipos informáticos y periféricos. Sistemas operativos y parámetros de configuración. Herramientas de publicación de páginas. Herramientas de transferencia. Navegadores. Buscadores de Internet. Protocolos de comunicación. Herramientas de depuración y pruebas. Servidores Web.

Productos y resultados

Archivos y carpetas del sitio web transferidas y verificadas en el servidor. Sitio web alojado en el servidor probado. Sitio web divulgado.

Información utilizada o generada

Diseño y especificaciones de la aplicación. Manuales de uso y funcionamiento de los sistemas informáticos. Manuales de funcionamiento del "software". Manuales de las herramientas de publicación utilizadas. Documentación de cursos de formación. Documentación de explotación del entorno cliente. Documentación de gestión del entorno servidor. Normas de calidad y criterios de "usabilidad" y accesibilidad definidos por la organización. Plan de pruebas. Normativa sobre prevención de riesgos laborales. Normativa sobre protección medio ambiental.

UNIDAD DE COMPETENCIA 4

Aplicar estilos gráficos a páginas web

Nivel: 2

Código: UC2817_2

Estado: Tramitación BOE

Realizaciones profesionales y criterios de realización

RP1: Crear estilos internos en las páginas web, utilizando herramientas "software" de creación y edición, siguiendo las especificaciones gráficas de la imagen corporativa para dar estilo al sitio web.

CR1.1 Los estilos se crean en las etiquetas del documento de lenguaje de marcas, utilizando los atributos específicos y siguiendo los criterios de idoneidad de uso de los mismos.

CR1.2 Los estilos se declaran en el documento de lenguaje de marcas, codificando la etiqueta del lenguaje de marcas y siguiendo los criterios de idoneidad de uso de los mismos.

CR1.3 La definición de las reglas de estilo se realiza, haciendo uso de las directivas y sintaxis del lenguaje de estilos.

CR1.4 Los estilos gráficos se desarrollan, atendiendo a las especificaciones del estándar de creación de estilos y sus niveles CSS ("Cascading Style Sheets", Hojas de estilo en cascada).

RP2: Crear hojas de estilos externas, reutilizarlas y enlazarlas con las páginas web, utilizando herramientas "software" de creación y edición, siguiendo las especificaciones gráficas de la imagen corporativa para dar estilo al sitio web.

CR2.1 Las hojas se crean, editándolas en ficheros independientes y utilizando la sintaxis del lenguaje de estilos, según la especificación del estándar CSS.

CR2.2 Las hojas se generan de forma automática, codificándolas previamente en el lenguaje de un preprocesador de estilos y aplicando el proceso de transformación.

CR2.3 Las hojas se reutilizan, importándolas de ficheros ya creados y haciendo uso de las directivas del lenguaje de estilos.

CR2.4 Las hojas se enlazan, utilizando las directivas del lenguaje de marcas que permite realizar esta función.

CR2.5 Las hojas se prueban, validándolas y verificando que el estilo gráfico de la página web se corresponde con lo codificado.

RP3: Definir estilos adaptativos ("responsive"), atendiendo a su representación en diferentes dispositivos físicos, con características gráficas propias, para obtener páginas web adaptativas al formato gráfico concreto de representación.

CR3.1 Los estilos se definen, atendiendo a la especificación de la imagen corporativa, siguiendo los criterios de adaptabilidad de la página web a los formatos gráficos de representación.

CR3.2 Los estilos se definen, utilizando las características del lenguaje de estilos que permiten el diseño adaptativo.

CR3.3 Los estilos se comprueban, verificando su adaptabilidad a los diferentes formatos gráficos, utilizando dispositivos físicos, las herramientas que proporcionan los navegadores web u otras herramientas "software".

RP4: Definir estilos gráficos, siguiendo criterios de accesibilidad y usabilidad de las páginas web para obtener sitios web que proporcionen una navegación adaptada a todos los públicos receptores.

CR4.1 Los estilos se definen, siguiendo la especificación de la imagen corporativa, atendiendo a los criterios de accesibilidad recogidos en las normativas europeas y españolas y a las directrices de accesibilidad para el contenido web WCAG ("Web Content Accessibility Guidelines").

CR4.2 Los estilos se definen, siguiendo la especificación de la imagen corporativa, aplicando principios de usabilidad y de mejora de la experiencia de navegación (tipografía, colores, tamaños, entre otros).

CR4.3 Los estilos se prueban, navegando por la página web, verificando que la experiencia de navegación es acorde a los principios de accesibilidad de las personas con necesidades específicas y del público receptor en general.

RP5: Utilizar entornos de trabajo ("framework"), adaptándolos según las especificaciones gráficas de la imagen corporativa para dar estilo al sitio web.

CR5.1 El entorno de trabajo se analiza, observando sus funcionalidades, propiedades y características, aspectos tecnológicos y lenguajes de estilos que utiliza, seleccionando aquel que se adapta a las especificaciones del sitio web.

CR5.2 El entorno de trabajo se instala, descargando el "software", siguiendo las instrucciones técnicas del proveedor y configurándolo.

CR5.3 Los estilos se crean, utilizando los definidos en el entorno de trabajo y adaptándolos a las necesidades específicas del sitio web.

Contexto profesional

Medios de producción

Equipos informáticos y periféricos. Sistemas operativos. Herramientas ofimáticas. Herramientas de edición Web. Herramientas "software" de creación y edición de estilos. Navegadores. Lenguajes de marcado. Lenguaje de estilo. Protocolos de comunicación. Servidores Web. Estándares de "usabilidad" y accesibilidad. Aplicaciones para la verificación de accesibilidad de sitios Web. Entornos de trabajo ("framework"). Normativa sobre protección de datos.

Productos y resultados

Estilos internos creados. Hojas de estilo externas creadas. Estilos adaptativos ("responsive") definidos. Estilos gráficos definidos. Entornos de trabajo ("framework") utilizados.

Información utilizada o generada

Diseño y especificaciones de las páginas a realizar. Manuales de funcionamiento de las herramientas de edición Web. Plantillas de trabajo. Manuales de funcionamiento de las herramientas "software" de creación y edición de estilos. Especificaciones del diseño gráfico corporativo. Normativa aplicable acerca de la propiedad intelectual y los derechos de autor. Documentación asociada a las páginas desarrolladas. Manuales de "usabilidad". Directrices de accesibilidad para el contenido web WCAG. Normas de calidad y criterios de "usabilidad" y accesibilidad definidos por la organización. Especificación del estándar CSS. Documentación técnica de los entornos de trabajo ("framework"). Especificación y formato de los contenidos. Normativa sobre prevención de riesgos laborales. Normativa sobre protección medioambiental.

MÓDULO FORMATIVO 1

Creación de páginas web

Nivel:	2
Código:	MF0950_2
Asociado a la UC:	UC0950_2 - Crear páginas web
Duración (horas):	150
Estado:	Tramitación BOE

Capacidades y criterios de evaluación

- C1:** Aplicar técnicas de instalación de herramientas de desarrollo web, seleccionando las que cumplan unas especificaciones de funcionalidad y diseño web.
- CE1.1** Analizar herramientas de desarrollo, describiendo sus propiedades, características, aspectos tecnológicos, lenguajes de marcado y lenguajes interpretados que soportan, entre otros.
- CE1.2** Seleccionar una herramienta de desarrollo, atendiendo a unas especificaciones de diseño de un sitio web, justificando la selección según las funcionalidades, características, aspectos tecnológicos, lenguajes de marcado y lenguajes interpretados que soporta, entre otros.
- CE1.3** En un supuesto práctico de utilización de una herramienta de desarrollo web, instalándola y adaptándola a una especificación de un sitio web:
- Descargar la herramienta, atendiendo a unos requisitos tecnológicos y de "software" de instalación.
 - Instalar la herramienta, atendiendo a las instrucciones proporcionadas por el fabricante.
 - Configurar la herramienta, atendiendo a la documentación técnica de la misma y realizando las adaptaciones a la especificación de diseño del sitio web.
- C2:** Crear páginas Web, utilizando herramientas de desarrollo web y lenguajes de marcado.
- CE2.1** En un supuesto práctico de maquetación de una página web, utilizando una especificación de diseño web:
- Estructurar la página web, utilizando etiquetas del lenguaje de marcas.
 - Aplicar etiquetas y atributos del lenguaje de marcado (texto, imágenes, video, audio, entre otros), atendiendo al contenido a incorporar en la página.
 - Insertar enlaces internos y externos en la página web, eligiendo las etiquetas y especificando los atributos del lenguaje.
 - Insertar elementos de formulario (campos de texto, cuadros de lista, casillas de verificación, botones de opción, entre otros), añadiendo las etiquetas y especificando los atributos del lenguaje.
- CE2.2** Aplicar procedimientos de comprobación de páginas, validándolas, verificando su funcionamiento en navegadores web de diferentes sistemas operativos, verificando enlaces, imágenes, entre otros.
- CE2.3** Documentar las pruebas, describiendo los procedimientos realizados y los resultados obtenidos.

C3: Aplicar técnicas de optimización de páginas web, probando su funcionamiento para cumplir con los estándares de calidad, usabilidad y accesibilidad.

CE3.1 Adaptar una página web, siguiendo las especificaciones SEO, aplicando técnicas de indexación de buscadores.

CE3.2 Añadir textos legales estándares, cumpliendo con las normativas en materia de protección de datos, servicios de la sociedad de la información y de comercio electrónico.

CE3.3 Verificar la accesibilidad de una página web, comprobando que todos los elementos del lenguaje de marcas tengan los atributos de accesibilidad (incluir descripción textual del contenido multimedia, proporcionar un texto alternativo para los elementos no textuales, entre otros).

CE3.4 Comprobar la usabilidad de la página web, atendiendo a los principios de usabilidad y de mejora de la experiencia de navegación (menús de navegación en cada página, no abusar de ventanas emergentes, entre otros).

C4: Operar con un sistema de gestión de contenidos web (CMS), instalándolo y configurándolo, atendiendo a unas especificaciones de diseño de un sitio web.

CE4.1 Analizar un sistema de gestión de contenidos, describiendo sus funcionalidades, características, aspectos tecnológicos y lenguajes tanto de marcado como de programación, detallando la idoneidad del mismo, atendiendo a la especificación de diseño de un sitio web.

CE4.2 En un supuesto práctico de implantación de un sistema de gestión de contenidos, instalándolo, actualizándolo y adaptándolo a una especificación de diseño web:

- Descargar un sistema de gestión de contenidos, atendiendo a unos requisitos tecnológicos y de "software".
- Instalar el sistema de gestión de contenidos, atendiendo a las instrucciones suministradas por el fabricante.
- Configurar el sistema de gestión de contenidos, actualizándolo y realizando adaptaciones a la especificación de diseño web.

CE4.3 Utilizar las herramientas de un sistema de gestión de contenidos, creando páginas web y siguiendo unas especificaciones de diseño.

Capacidades cuya adquisición debe ser completada en un entorno real de trabajo

C1 respecto a CE1.3; C2 respecto a CE2.1 y C4 respecto a CE4.2.

Otras Capacidades:

Demostrar un buen hacer profesional.

Finalizar el trabajo atendiendo a criterios de idoneidad, rapidez, economía y eficacia.

Mantener una actitud asertiva, empática y conciliadora con los demás demostrando cordialidad y amabilidad en el trato.

Adaptarse a situaciones o contextos nuevos.

Respetar los procedimientos y normas internas de la organización.

Favorecer la igualdad efectiva entre mujeres y hombres en el desempeño competencial.

Contenidos

1 Lenguajes de marcado

Lenguajes de marcas. Clasificación. Versiones. Estándares. Características de los lenguajes de marcado. Estructura de un documento con lenguaje de marcado. Identificación de etiquetas y

atributos. Elementos textuales. Espaciado y salto de líneas. Enlaces internos y externos. Listas ordenadas y desordenadas. Tablas. Elementos estructurales. Estructuración semántica.

2 Elementos de multimedia y formularios

Inserción de elementos multimedia. Tratamiento web de imágenes. Mapas de imágenes. Tratamiento web de vídeos. Formatos de imagen, audio y video. Elementos incrustados. Herramientas para el tratamiento de elementos multimedia. Formularios: características, métodos de envío, procesamiento de los datos. Elementos y atributos de formulario. Controles de formulario. Formularios y eventos.

3 Técnicas de accesibilidad y usabilidad

Accesibilidad web. Estándares de accesibilidad. Normativa europea y española. Herramientas "software" de validación de la accesibilidad. Usabilidad web. Herramientas software de medición de usabilidad.

4 Herramientas de edición Web

Funciones y características. Características de las herramientas de desarrollo web. Configuración de módulos y menús. Editores de lenguaje de marcado. Instalación herramientas de publicación. Sistemas Gestores de Contenido (CMS).

5 Optimización de páginas Web

Normativa europea y española sobre protección de datos. LSSI-CE. Posicionamiento orgánico. Técnicas SEO. URL semánticas. Pruebas de validación. Pruebas de verificación.

Parámetros de contexto de la formación

Espacios e instalaciones

Los talleres e instalaciones darán respuesta a las necesidades formativas de acuerdo con el contexto profesional establecido en la unidad de competencia asociada, teniendo en cuenta la normativa aplicable del sector productivo, prevención de riesgos laborales, accesibilidad universal, igualdad de género y protección medioambiental. Se considerará con carácter orientativo como espacios de uso:

- Instalación de 2 m² por alumno o alumna.

Perfil profesional del formador o formadora:

1. Dominio de los conocimientos y las técnicas relacionados con la construcción de páginas web, que se acreditará mediante una de las dos formas siguientes:

- Formación académica de nivel 2 (Marco Español de Cualificaciones para la Educación Superior) o de otras de superior nivel relacionadas con el campo profesional.

- Experiencia profesional de un mínimo de 2 años en el campo de las competencias relacionadas con este módulo formativo.

2. Competencia pedagógica acreditada de acuerdo con lo que establezcan las Administraciones competentes.

MÓDULO FORMATIVO 2

Integración de componentes "software" en páginas web

Nivel:	2
Código:	MF0951_2
Asociado a la UC:	UC0951_2 - Integrar componentes "software" en páginas web
Duración (horas):	150
Estado:	Tramitación BOE

Capacidades y criterios de evaluación

- C1:** Seleccionar componentes "software" ("plugins") propios o de terceros, atendiendo a unos requisitos funcionales, para añadir nuevas capacidades operativas a una página web.
- CE1.1** Explicar las ventajas de usar componente "software" desarrollados por terceros para aportar funcionalidades añadidas en páginas propias.
 - CE1.2** Describir criterios de selección de componentes y su idoneidad en la elección de los mismos (nombre, fecha última actualización, número de descargas, dependencias, tamaño, tipo de licencia, entre otros).
 - CE1.3** Analizar bibliotecas de lenguaje de "script" de cliente que permitan crear aplicaciones multinavegador, describiendo las ventajas que aportan.
 - CE1.4** En un supuesto práctico de búsqueda y selección de un componente web, identificando componentes, documentación asociada, entre otros:
 - Enumerar sitios web encontrados que albergan componentes que proporcionan funcionalidades equivalentes.
 - Identificar en la documentación del componente la necesidad de incluir bibliotecas de lenguaje de "script" para su ejecución.
 - Explicar las ventajas conseguidas en la experiencia de usuario como consecuencia de la incorporación del componente integrado.
 - Explicar las razones de la elección del componente, atendiendo a criterios como número de descargas, fecha de última actualización, entre otros.
- C2:** Integrar componentes "software", siguiendo unas especificaciones de diseño y desarrollo para proporcionar una funcionalidad definida.
- CE2.1** Describir métodos nativos de un lenguaje de script que permitan obtener elementos de una página web que están definidos en el lenguaje de marcas y etiquetas, indicando los distintos parámetros que pueden recibir.
 - CE2.2** Enumerar manejadores de evento de un lenguaje de script que pueden asociarse a los elementos de una página web, describiendo formas de incluirlos en una página web.
 - CE2.3** Comparar el tamaño, los tiempos de carga, ejecución y memoria ocupada de una página antes y después de la integración del componente "software", reflejando en porcentaje la variación de estos indicadores.
 - CE2.4** Describir métodos usados de petición e intercambio de información del protocolo de comunicación web, explicando las diferencias entre ellos.

CE2.5 En un supuesto práctico de integración de un componente web, creando código y comprobando su funcionamiento:

- Identificar los elementos de la página que van a modificarse para la inclusión del componente "software" elegido, nombrándolos e indicando las modificaciones a realizar en ellos.
- Desarrollar el código (estructuras de datos, estructuras de control de flujo de programa, control de errores, entre otros), en lenguaje de script de cliente, que permita la interacción de los elementos de la página con el componente "software" elegido y añadiendo comentarios al mismo que permitan el uso de herramientas de generación automática de documentación.
- Comprobar la inexistencia de errores en la página, haciendo uso de la herramienta de depuración incorporada en un navegador.

C3: Documentar un proceso de integración de componentes "software" en páginas web, siguiendo unas especificaciones y normas de calidad, para garantizar el mantenimiento de las páginas modificadas.

CE3.1 Explicar la importancia de la documentación de las tareas de integración de un componente web, atendiendo al posterior mantenimiento y/o refactorización de la página y a factores tales como, autor, fechas, sitio del componente web, licencia, credenciales, dependencias, estructura de carpetas usada, código desarrollado, pruebas, control de errores, conjunto de datos de prueba, sitio donde está almacenado el nuevo código, entre otros.

CE3.2 Explicar la importancia de métricas del "software" tales como código muerto, código repetido, entre otras, tomadas en una página, indicando su impacto en el rendimiento de la misma.

CE3.3 En un supuesto práctico de documentación de un proceso de integración de componentes "software", haciendo uso de una herramienta de generación automática de documentación y dados unos componentes "software", página web y código de integración:

- Registrar los repositorios de los componentes, indicando los enlaces a los mismos, información de acceso a los mismos, entre otros.
- Añadir comentarios al código de integración que permitan el uso de la herramienta de generación automática de documentación.
- Generar la documentación de las modificaciones realizadas en la página web, haciendo uso de la herramienta de generación automática de documentación.
- Aplicar pruebas de integración, utilizando herramientas tales como consola del navegador, "software" específico de pruebas, entre otros, documentando el proceso seguido y los resultados obtenidos.
- Aplicar procedimientos para la obtención de mediciones de los tiempos de carga de la página web, registrando dichos datos.

Capacidades cuya adquisición debe ser completada en un entorno real de trabajo

C1 respecto a CE1.4; C2 respecto a CE2.5 y C3 respecto a CE3.3.

Otras Capacidades:

Demostrar un buen hacer profesional.

Finalizar el trabajo atendiendo a criterios de idoneidad, rapidez, economía y eficacia.

Mantener una actitud asertiva, empática y conciliadora con los demás, demostrando cordialidad y amabilidad en el trato.

Adaptarse a situaciones o contextos nuevos.

Respetar los procedimientos y normas internas de la organización.

Favorecer la igualdad efectiva entre mujeres y hombres en el desempeño competencial.

Contenidos

1 Lenguaje de "script"

Características del lenguaje. Relación del lenguaje de "script" y el lenguaje de marcado. Sintaxis del lenguaje de "script". Tipos de scripts: inmediatos, diferidos e híbridos. Ejecución de un "script". Herramientas de desarrollo, utilización. Depuración de errores: errores de sintaxis y de ejecución. Mensajes de error.

2 Elementos del lenguaje de "script"

Variables e identificadores. Ámbito. Tipos de datos. Operadores y expresiones. Estructuras de control. Funciones. Gestión de errores y excepciones. Objetos.

3 Gestión de objetos y eventos del lenguaje de "script"

Jerarquía de objetos. Propiedades y métodos de los objetos del navegador. Propiedades y métodos de los objetos del documento. Propiedades y métodos de los objetos del lenguaje. Utilización de eventos. Eventos en elementos de formulario. Eventos de ratón. Eventos de teclado. Eventos de enfoque. Eventos de ventana. Burbujeo de eventos.

4 Uso avanzado del lenguaje de "script"

Expresiones regulares. Validación de formularios. "Cookies". Temporizadores. Animaciones.

5 Comunicación asíncrona con el servidor: AJAX

AJAX Funcionamiento. Propiedades y métodos del objeto XMLHttpRequest. Envío de peticiones y recepción de respuestas. Envío de datos con el método GET. Envío de datos con el método POST.

Parámetros de contexto de la formación

Espacios e instalaciones

Los talleres e instalaciones darán respuesta a las necesidades formativas de acuerdo con el contexto profesional establecido en la unidad de competencia asociada, teniendo en cuenta la normativa aplicable del sector productivo, prevención de riesgos laborales, accesibilidad universal, igualdad de género y protección medioambiental. Se considerará con carácter orientativo como espacios de uso:

- Instalación de 2 m² por alumno o alumna.

Perfil profesional del formador o formadora:

1. Dominio de los conocimientos y las técnicas relacionados con la integración de componentes "software" en páginas web, que se acreditará mediante una de las dos formas siguientes:

- Formación académica de nivel 2 (Marco Español de Cualificaciones para la Educación Superior) o de otras de superior nivel relacionadas con el campo profesional.

- Experiencia profesional de un mínimo de 2 años en el campo de las competencias relacionadas con este módulo formativo.

2. Competencia pedagógica acreditada de acuerdo con lo que establezcan las Administraciones competentes.

MÓDULO FORMATIVO 3

Publicación de páginas web

Nivel:	2
Código:	MF0952_2
Asociado a la UC:	UC0952_2 - Publicar páginas web
Duración (horas):	120
Estado:	Tramitación BOE

Capacidades y criterios de evaluación

- C1:** Aplicar procedimientos de gestión en archivos y carpetas de un sitio web, utilizando herramientas de transferencia, ubicándolos en un servidor web y verificando permisos, entre otros.
- CE1.1** Configurar una herramienta de transferencia, estableciendo parámetros tales como usuario, contraseña, servidor, entre otros, para realizar la conexión con un servidor Web.
 - CE1.2** Trasferir archivos y carpetas de un sitio web, haciendo uso de una herramienta de transferencia desde un entorno local a un servidor web.
 - CE1.3** Aplicar procedimientos de comprobación de carpetas y archivos transferidos a un servidor web, verificando que los archivos originales en el entorno local se corresponden con los transferidos al servidor web.
 - CE1.4** Aplicar procedimientos de comprobación de permisos de ficheros y carpetas de un sitio en un servidor web, verificando que no tienen permiso de escritura y no son editables, ni borrables.
 - CE1.5** Definir la página principal de un sitio web, configurando el fichero índice inicial en los parámetros de configuración del servidor web.
 - CE1.6** Documentar el proceso de transferencia de un sitio Web, incluyendo información sobre las acciones realizadas en los archivos y carpetas en el servidor.
 - CE1.7** Documentar el número de archivos transferidos a un servidor web, reflejando su número, tipo y espacio ocupado.
 - CE1.8** En un supuesto práctico de actualización de un sitio web, utilizando una herramienta de transferencia, atendiendo a unas especificaciones de un sitio web:
 - Añadir nuevas páginas y componentes al sitio Web, transfiriéndolos al servidor web.
 - Borrar páginas y componentes del sitio Web, utilizando las facilidades de la herramienta de transferencia.
 - Actualizar páginas y componentes del sitio Web, sobrescribiendo las páginas y componentes en el servidor.
 - Documentar las actividades realizadas, reflejando los pasos dados.
- C2:** Aplicar procedimientos de comprobación de un sitio web alojado en un servidor, verificando su operatividad y aspecto final.
- CE2.1** Aplicar procedimientos de comprobación de enlaces internos y externos entre páginas desarrolladas, clicando en los vínculos y verificando que enlazan al destino definido en cada uno de los casos.

CE2.2 Aplicar procedimientos de comprobación del aspecto estético y la funcionalidad de un sitio web, verificando que se ajusta a lo desarrollado en el entorno local.

CE2.3 Examinar páginas transferidas a un servidor web, en sistemas operativos, navegadores, y dispositivos de resoluciones diferentes, visualizándolas y asegurando su operatividad y funcionamiento.

CE2.4 Documentar pruebas realizadas, especificando información tal como, problemas detectados y acciones resolutorias realizadas.

CE2.5 En un supuesto práctico de verificación de páginas transferidas a un servidor web, asegurando la funcionalidad de las mismas:

- Identificar puntos conflictivos en páginas web, tales como enlaces a imágenes, videos, entre otros.
- Verificar puntos conflictivos en páginas web, comprobando que todos los recursos están accesibles.
- Comprobar el aspecto estético de las páginas, verificando que cumple unas especificaciones de diseño y calidad.
- Comprobar la funcionalidad de las acciones operativas en la página web (correo, envío de formularios, entre otros), verificando su funcionamiento.
- Documentar los procesos realizados, reflejando los problemas y soluciones implementadas.

C3: Realizar actividades de difusión de un sitio web, utilizando sistemas de alta en buscadores y vinculación a redes sociales.

CE3.1 Dar de alta un sitio web en un buscador, atendiendo a las instrucciones aportadas por el suministrador del servicio de búsqueda.

CE3.2 Enlazar un sitio web a una plataforma social, haciendo uso de un perfil y atendiendo al procedimiento específico de la plataforma.

CE3.3 Documentar actividades de difusión, indicando información tal como, usuario y contraseñas utilizadas para el registro en los buscadores y plataformas sociales.

CE3.4 En un supuesto práctico de difusión de un sitio web, incluyendo descriptores en las páginas, haciendo uso de herramientas de publicación automática, entre otros:

- Seleccionar los buscadores y directorios especializados, atendiendo a la temática del sitio web.
- Dar de alta el sitio web en buscadores, directorios especializados, atendiendo al procedimiento específico de cada buscador o plataforma.
- Publicar páginas, haciendo uso de una aplicación de publicación automática.
- Documentar actividades de difusión, indicando información tal como, usuario y contraseña utilizadas para el registro en los buscadores y plataformas sociales.

Capacidades cuya adquisición debe ser completada en un entorno real de trabajo

C1 respecto a CE1.8; C2 respecto a CE2.5 y C3 respecto a CE3.4.

Otras Capacidades:

Responsabilizarse del trabajo que desarrolla y del cumplimiento de los objetivos.

Finalizar el trabajo atendiendo a criterios de idoneidad, rapidez, economía y eficacia.

Demostrar creatividad en el desarrollo del trabajo que realiza.

Demostrar resistencia al estrés, estabilidad de ánimo y control de impulsos.

Adaptarse a situaciones o contextos nuevos.

Favorecer la igualdad efectiva entre mujeres y hombres en el desempeño competencial.

Contenidos

1 Características de seguridad en la publicación de páginas Web

Seguridad en distintos sistemas de archivos. Permisos de acceso. Permisos de modificación y borrado de archivos. Órdenes de creación, modificación y borrado.

2 Herramientas de transferencia de archivos

Parámetros de configuración. Conexión con sistemas remotos. Operaciones y comandos/órdenes para transferir archivos. Operaciones y comandos/órdenes para actualizar y eliminar archivos.

3 Publicación de páginas Web

Buscadores genéricos. Buscadores y directorios especializados. Descriptores: palabras clave y sistemas normalizados de "metadatos". Aplicaciones de publicación automatizada. Procedimientos de publicación.

4 Pruebas y verificación de páginas Web en navegadores

Técnicas de verificación. Herramientas de depuración para distintos navegadores. Navegadores: tipos y "plug-ins".

Parámetros de contexto de la formación

Espacios e instalaciones

Los talleres e instalaciones darán respuesta a las necesidades formativas de acuerdo con el contexto profesional establecido en la unidad de competencia asociada, teniendo en cuenta la normativa aplicable del sector productivo, prevención de riesgos laborales, accesibilidad universal, igualdad de género y protección medioambiental. Se considerará con carácter orientativo como espacios de uso:

- Instalación de 2 m² por alumno o alumna.

Perfil profesional del formador o formadora:

1. Dominio de los conocimientos y las técnicas relacionados con la publicación de páginas web, que se acreditará mediante una de las dos formas siguientes:

- Formación académica de nivel 2 (Marco Español de Cualificaciones para la Educación Superior) o de otras de superior nivel relacionadas con el campo profesional.

- Experiencia profesional de un mínimo de 2 años en el campo de las competencias relacionadas con este módulo formativo.

2. Competencia pedagógica acreditada de acuerdo con lo que establezcan las Administraciones competentes.

MÓDULO FORMATIVO 4

Aplicación de estilos gráficos a páginas web

Nivel:	2
Código:	MF2817_2
Asociado a la UC:	UC2817_2 - Aplicar estilos gráficos a páginas web
Duración (horas):	150
Estado:	Tramitación BOE

Capacidades y criterios de evaluación

- C1:** Codificar estilos internos en páginas web, utilizando herramientas "software" de creación y edición e interpretando las especificaciones gráficas de una imagen corporativa para dar estilo a un sitio web.
- CE1.1** Codificar estilos en etiquetas de un documento de lenguaje de marcas, utilizando los atributos específicos y siguiendo criterios de idoneidad de uso de los mismos.
 - CE1.2** Codificar estilos en un documento de lenguaje de marcas, utilizando la etiqueta del lenguaje y siguiendo criterios de idoneidad de uso de la misma.
 - CE1.3** Codificar reglas de estilos, haciendo uso de directivas del lenguaje de marcas y siguiendo la sintaxis del lenguaje de estilos.
 - CE1.4** Construir estilos gráficos, atendiendo a especificaciones del estándar de creación de estilos y sus niveles W3C.
- C2:** Codificar hojas de estilos externas, reutilizarlas y enlazarlas con páginas web, utilizando herramientas "software" de creación y edición, interpretando las especificaciones gráficas de una imagen corporativa para dar estilo a un sitio web.
- CE2.1** Codificar hojas de estilos externas en ficheros independientes, utilizando la sintaxis del lenguaje de estilos según la especificación del estándar CSS.
 - CE2.2** Codificar hojas de forma automática, haciendo uso de un preprocesador de estilos, codificándolas en el lenguaje del mismo, tal como SASS o LESS y aplicando el proceso de transformación.
 - CE2.3** Reutilizar hojas externas, importándolas de ficheros ya creados a documentos CSS o HTML y haciendo uso de las directivas del lenguaje de estilos.
 - CE2.4** Enlazar hojas externas, utilizando las directivas del lenguaje de marcas que permiten realizar esta función.
 - CE2.5** Aplicar procedimientos de prueba a hojas de estilos, validándolas, abriendo el sitio web en distintos navegadores de diferentes sistemas operativos y verificando que el estilo gráfico de la página se corresponde con lo codificado.
- C3:** Codificar estilos adaptativos ("responsive"), atendiendo a su representación en diferentes dispositivos físicos con características gráficas propias.

- CE3.1** Definir estilos a partir de la especificación de una imagen corporativa y siguiendo criterios de adaptabilidad de la página web a diferentes formatos gráficos de representación (tablet, dispositivo móvil, ordenador, entre otros).
- CE3.2** Codificar estilos, utilizando las características del lenguaje de estilos que permiten un diseño adaptativo.
- CE3.3** Aplicar procedimientos de comprobación de estilos, realizando la representación del sitio web en navegadores, utilizando dispositivos físicos y/o herramientas "software" y verificando su adaptabilidad a diferentes formatos gráficos.
- C4:** Codificar estilos gráficos, atendiendo a criterios de accesibilidad y usabilidad de páginas web.
- CE4.1** Definir estilos, atendiendo a la especificación de una imagen corporativa, y criterios de accesibilidad (todo contenido no textual en la web tiene una alternativa textual que cumple el mismo propósito con excepciones, las imágenes de texto solo se utilizarán como simple decoración, entre otros).
- CE4.2** Definir estilos, atendiendo a la especificación de una imagen corporativa, y principios de usabilidad (diseño coherente en toda la web, no abusar de ventanas emergentes, entre otros).
- CE4.3** Aplicar procesos de comprobación de estilos, realizando la representación del sitio web en navegadores, utilizando dispositivos físicos y/o herramientas software y verificando su accesibilidad y usabilidad.
- C5:** Operar con un entorno de trabajo, instalándolo y configurándolo, atendiendo a las especificaciones gráficas de una imagen corporativa.
- CE5.1** Analizar entornos de trabajo, describiendo sus funcionalidades, propiedades, características, aspectos tecnológicos y lenguajes de estilos e indicando el que mejor se adapta a una imagen corporativa de un sitio web.
- CE5.2** Codificar estilos, utilizando los ya definidos en un entorno de trabajo y adaptándolos a las necesidades específicas de una imagen corporativa de un sitio web.
- CE5.3** En un supuesto práctico de implantación de un entorno de trabajo, instalándolo y adaptándolo a una imagen corporativa:
- Descargar un entorno de trabajo, atendiendo a unos requisitos tecnológicos y de "software".
 - Instalar el entorno de trabajo, atendiendo a los pasos proporcionados por el fabricante.
 - Configurar el entorno de trabajo, realizando adaptaciones a la imagen corporativa de los estilos ya definidos.

Capacidades cuya adquisición debe ser completada en un entorno real de trabajo

C1, C2, C3 y C4 completas; C5 respecto a CE5.3.

Otras Capacidades:

Demostrar un buen hacer profesional.

Finalizar el trabajo atendiendo a criterios de idoneidad, rapidez, economía y eficacia.

Mantener una actitud asertiva, empática y conciliadora con los demás demostrando cordialidad y amabilidad en el trato.

Adaptarse a situaciones o contextos nuevos.

Respetar los procedimientos y normas internas de la organización.

Favorecer la igualdad efectiva entre mujeres y hombres en el desempeño competencial.

Contenidos

1 Lenguaje de estilos para la presentación de páginas web

Estándar. Características y funcionalidades del lenguaje de estilos. Soporte del lenguaje de estilos en navegadores. Sintaxis de reglas de estilo y tipos básicos. Selectores. Interpretación en cascada de los estilos. Herencia. Etiquetas de lenguaje de marcas de bloque y de línea. Colisión de estilos y resolución.

2 Estilos y modelo de caja ("Box Model")

Unidades de medida. Definición de colores. Texto. Enlaces y pseudo-classes. Listas. Formularios. Tablas. Imágenes. Modelo de caja Propiedades extendidas y abreviadas.

3 Posicionamiento, visualización y diseño adaptativo ("responsive")

Características; representación; funcionalidad del posicionamiento. Propiedades de visualización. Dispositivos "hardware" de representación. Representaciones gráficas. Diseño adaptativo ("responsive"). Herramientas "software" de verificación del diseño adaptativo.

4 Entornos de trabajo ("Framework")

Características, funcionalidades, requerimientos técnicos "hardware" y "software". Descarga, instalación y configuración de entornos de trabajo. Adaptación del entorno a especificaciones concretas. Uso de estilos del entorno de trabajo. Verificación del entorno de trabajo.

5 Accesibilidad y usabilidad web

Accesibilidad web. Estándares de accesibilidad de W3C: WCAG y versiones. Normativa europea y española. Herramientas "software" de validación de la accesibilidad, Usabilidad web. Herramientas software para medir el grado de usabilidad.

Parámetros de contexto de la formación

Espacios e instalaciones

Los talleres e instalaciones darán respuesta a las necesidades formativas de acuerdo con el contexto profesional establecido en la unidad de competencia asociada, teniendo en cuenta la normativa aplicable del sector productivo, prevención de riesgos laborales, accesibilidad universal, igualdad de género y protección medioambiental. Se considerará con carácter orientativo como espacios de uso:

- Instalación de 2 m² por alumno o alumna.

Perfil profesional del formador o formadora:

1. Dominio de los conocimientos y las técnicas relacionados con la aplicación de estilos gráficos a páginas web, que se acreditará mediante una de las dos formas siguientes:

- Formación académica de nivel 2 (Marco Español de Cualificaciones para la Educación Superior) o de otras de superior nivel relacionadas con el campo profesional.

- Experiencia profesional de un mínimo de 2 años en el campo de las competencias relacionadas con este módulo formativo.

2. Competencia pedagógica acreditada de acuerdo con lo que establezcan las Administraciones competentes.